



キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

GM名 _____

プレイ日 _____

シナリオ名 _____

HP _____

侵蝕率 _____

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	Sロイス/タイタス/昇華		
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	使用
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

メモ欄

経験点

セッションに最後まで参加した 1点

シナリオの目的を達成した _____ 点

最終侵蝕率による経験点

0~30% 2点

31~50% 3点

51~70% 4点

71~99% 5点

100%~ 3点

バックトラックの際にロイス×2個振った 3点

バックトラックの際に追加振りした 0点

Sロイスがタイタスにならなかった 5点

よいロールプレイをした 1点

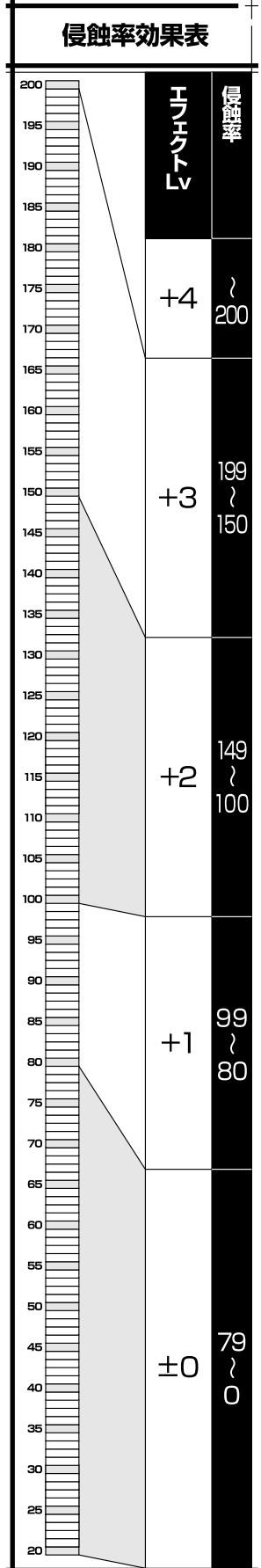
他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった 1点

セッションの進行を助けた 1点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった 1点

合計 _____ 点

GMの署名 _____



※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2012 Fujimishobo