

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## RECORD SHEET

レコードシート ver.02

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

GM名 \_\_\_\_\_

プレイ日 \_\_\_\_\_

シナリオ名 \_\_\_\_\_

メモ欄

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

HP

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

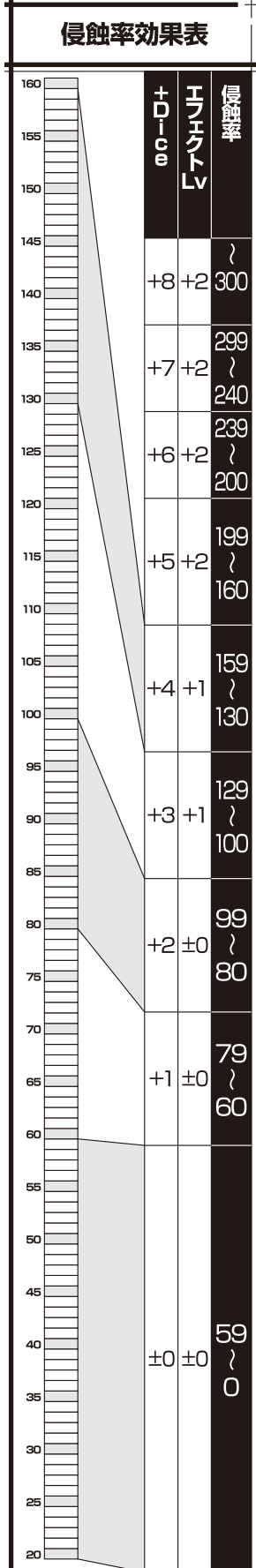
\_\_\_\_\_

侵蝕率

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



### ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	Sロイス	タイタス	昇華
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

#### ●タイタスの使い方

タイタスは使用した本人にのみ効果を発揮する。効果は下記の5種類から任意のものをひとつ選択できる。

タイタスはひとつにつき1回だけ使用でき、使用したタイタスは昇華されて使えなくなる。ロイス欄にある、昇華のチェックボックスにチェックを入れること。

●不利な効果を消す  
**タイミング:** いつでも  
**効果:** 自身の受けているあらゆる不利な効果をすべて消す。バッドステータス、ダイスを減らす効果など、どこまで適用されるかはGMが決定してよい。

●判定時のダイスを+10個する  
**タイミング:** 判定の直前  
**効果:** あらゆる判定のダイスを+10個する。

●判定の達成値を+1Dする  
**タイミング:** 判定後  
**効果:** あらゆる判定の達成値を+1Dする。対決の場合、対決している相手の達成値が決定してからでも宣言できる。

●戦闘不能状態から回復する  
**タイミング:** 戦闘不能になった直後  
**効果:** 戦闘不能から回復し、HPを[[肉体]の能力値+10]点まで回復する。

●判定のクリティカル値を-1する  
**タイミング:** 判定の直前  
**効果:** あらゆる判定のクリティカル値を-1する。下限値は2となる。

#### 経験点

セッションに最後まで参加した 1点

シナリオの目的を達成した 1点

最終侵蝕率による経験点

0~30%	2点 <input type="checkbox"/>
31~50%	3点 <input type="checkbox"/>
51~70%	4点 <input type="checkbox"/>
71~99%	5点 <input type="checkbox"/>
100%~	3点 <input type="checkbox"/>

バックトラックの際にロイス×2個振った  
 バックトラックの際に追加振りした 3点

Sロイスがタイタスにならなかった 0点

よいロールプレイをした 5点

他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった 1点

セッションの進行を助けた 1点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった 1点

合計 \_\_\_\_\_ 点

GMの署名 \_\_\_\_\_