

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

閃光の双弾 (RW)

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点 150

ワークス UGNチルドレン カヴァー ヒーロー

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
トライブリード エンジェルハイロウ モルフェウス ノイマン

能力値		1	11	2	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	14Lv RC	2Lv 交渉	Lv	
回避	1Lv 知覚	2Lv 意志	2Lv 調達	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:UGN	3Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:ヒーロー	1Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神 +20= 24

常備化ポイント
社会×2 調達×2 = 4

財産ポイント
2

行動値
感覚×2 精神 アイテム = 24

戦闘移動
行動値 24 +5= 29 m

全力移動
戦闘移動 29 ×2= 58 m

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コセトイト:インジロウ	3	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限7)	EAP129
2	オプティカルレンズ	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	3	ー	攻撃力+11。シーンLV回	EAP21
3	小さな塵	4	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	ー	武器	2	ー	攻撃力+ [LV×2]	EAP23
4	ハンドレッドガンズ	4	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	3	ー	射撃武器を作成	EAP84
5	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	ー	武器	3	ー	装甲値無視、ダイス-1個	EAP84
6	魔弾の悪魔	1	オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	4	リミット	〈射撃〉達成値+10。シナリオLV回	EAP86
7	マルチウェポン	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	ー	武器	3	ー	ひとつの武器を合計、達成値-[5-LV](最大)	EAP93
8	万能器具	1	メジャーアクション	ー	自動成功	自身	至近	ー	ー	日用品を作り出す	EAP87
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
ヒーローシューター	射撃	〈射撃〉	-1	7	ー	20m	ー	15	エフェクト使用で攻撃力+3、侵蝕値+1	RWP52
ハンドレッドガンズ	射撃	〈射撃〉	0	LV+4	ー	30m	ー			EAP84
合計			-1	LV+11	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
ヒーローコスチューム	防具	ー	ー	6	ー	5	【社会】判定のダイス+1個(戦闘を除く)	RWP52
合計		0	0	6	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1		ダイス+2個	RIP179
コネ:ヒーローマニア	コネ	〈情報:ヒーロー〉	1		ダイス+2個	RWP51
ヒーローズクロス	その他	ー	ー	0	バックトラック時、侵蝕率-10。シナリオ1回	RWP52
合計			2			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
フルライトジャケット	100%未満	1+3+5+7	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	20m	11
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	26	(ハンドレッドガンズ)後。達成値-4。装甲値無視			
	100%以上	1+3+5+7	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	20m	11
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	29	(ハンドレッドガンズ)後。達成値-3。装甲値無視			