

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

真実の探求者 (RW)

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点 150

ワークス ヒーローC カヴァー ヒーロー

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ ハヌマーン

能力値		3	2	9	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	9Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	3Lv 意志	1Lv 調達	2Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:ヒーロー	3Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:裏社会	4Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			35
肉体×2	精神		
6	+	9	+20=

常備化ポイント			6
社会×2	調達×2		
2	+	4	=

財産ポイント			2
--------	--	--	---

行動値			13
感覚×2	精神	アイテム	
4	+	9	- 0 =

戦闘移動			18
行動値			
13	+	5	=

全力移動			36
戦闘移動			
18	×	2	=

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コメンソイト:ハヌマーン	3	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限7)	EAP129
2	イオノクラフト	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動	EAP37
3	雷の槍	5	メジャーアクション	<RC>	対決	ー	視界	2	ー	攻:+[LVx2+4]、射攻、ダイス1個	EAP38
4	加速装置	3	セットアップ効果	ー	自動成功	自身	至近	2	ー	ラウンド中[行動値]+[LVx4]	EAP38
5	雷神の鎧	3	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	3	ー	攻:+6、射攻、シナリオLV回	EAP41
6	MAXボルテージ	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	ー	ー	4	80%	ダイス1個、攻撃+10、シナリオLV回	EAP41
7	振動球	1	メジャーアクション	<RC>	対決	ー	視界	3	ー	攻:+LV、射攻、装甲無視	EAP75
8	バトルビート	3	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	2	ー	ダイス+LV個	EAP76
9	タッピング&オンエア	1	メジャーアクション	ー	自動成功	効果参照	視界	1	ー	電波を送受信する	EAP43
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	ー			RIP177
合計			0	-5	0					

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
ヒーローコスチューム	防具	ー	ー	6	ー		[社会] 判定のダイス+1個(戦闘を除く)	RWP52
合計		0	0	6	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:情報屋	コネ	<情報:警察>	1		ダイス+2個	RIP179
コネ:要人への貸し	コネ	<情報:>	1		ダイス+3個。シナリオ1回	RIP179
ユニバーサルフォン	その他	ー	2		マイナー。情報収集判定の達成値+1	RWP51
ヒーローズクロス	その他	ー	ー	0	バックトラック時、侵蝕率-10。シナリオ1回	RWP52
合計			4			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
インドラの矢	100%未満	8後、1+3+5+7	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	12
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 +侵蝕率による修正	7	21	装甲値無視、至近不可。シナリオ3回			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		8後、1+3+5+7	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	12
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 +侵蝕率による修正	7	24	装甲値無視、至近不可。シナリオ4回			