

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

不確定な切り札

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス 高校生 カヴァー 高校生

消費経験点

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード キュマイラ

能力値		8	1	1	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	2Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値	37
肉体×2	16
精神	1
	+20=

常備化ポイント	4
社会×2	4
調達×2	0
	=

財産ポイント	3
--------	---

行動値	3
感覚×2	2
精神	1
アイテム	0
	=

戦闘移動	8m
行動値	3
	+5=

全力移動	16m
戦闘移動	8
	×2=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:キュマイラ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	完全獣化	2	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	6	-	シーン、[肉体]のダイス+ [LV+2]	P122
3	獣の力	2	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	P123
4	破壊の爪	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータを変更	P123
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する。シーンLV回	P124
6											
7											
8											
9											
10											

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV+8	1	至近	-	〈破壊の爪〉後のデータ	P177
合計							0		

防具							
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム					
名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:噂好きの友人	コネ	〈情報:噂話〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ								
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
獣爪撃	100%未満	1+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	12 +侵蝕率による修正	8	13	《完全獣化》《破壊の爪》使用后				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+3		メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
13 +侵蝕率による修正	7	16	《完全獣化》《破壊の爪》使用后					