

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

不確定な切り札

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス 高校生 カヴァー 高校生

ワークス 高校生 カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード キュマイラ

能力値		8	1	1	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	2Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
情報:噂話		情報:	Lv	情報:	Lv
情報:	Lv	情報:	Lv	情報:	Lv
情報:	Lv	情報:	Lv	情報:	Lv

ライフパス

出自

経験

邂逅

覚醒

衝動

侵蝕値

侵蝕率基本値

HP最大値

$$\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 16 + 1 + 20 = 37$$

常備化ポイント

$$\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4 + 0 = 4$$

財産ポイント

3

行動値

$$\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 2 + 1 - 0 = 3$$

戦闘移動

$$\text{行動値} + 5 = 3 + 5 = 8 \text{ m}$$

全力移動

$$\text{戦闘移動} \times 2 = 8 \times 2 = 16 \text{ m}$$

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	賢者の石	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C値-2、侵蝕率1D上昇。シナリオ1回(上級P34)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:キュマイラ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	完全獣化	2	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	6	-	シーン、[肉体]のダイス+ [LV+2]	P122
3	獣の力	2	メジャーアクション	<白兵>	対決	単体	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	P123
4	破壊の爪	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータを変更	P123
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する。シーンLV回	P124
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	LV+8	1	至近	-	<破壊の爪>後のデータ	P177
合計							0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:噂好きの友人	コネ	<情報:噂話>	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
獣爪撃	100%未満	1+3	メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 + 侵蝕率による修正	8	13	《完全獣化》《破壊の爪》使用后			
獣爪撃	100%以上	1+3	メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		13 + 侵蝕率による修正	7	16	《完全獣化》《破壊の爪》使用后			