

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

閃光の双弾

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス UGNチルドレンB カヴァー 高校生

消費経験点

ブリード シンドローム オptionalシンドローム

トライブリード エンジェルヒロウ モルフェウス ノイマン

能力値		1	9	1	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv	射撃	4Lv	RC	1Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経歴	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値

肉体×2 + 精神 = 23

2 + 1 + 20 = 23

常備化ポイント

社会×2 + 調達×2 = 8

2 + 6 = 8

財産ポイント

0

行動値

感覚×2 + 精神 - アイテム = 19

18 + 1 - 0 = 19

戦闘移動

行動値 + 5 = 24 m

19 + 5 = 24 m

全力移動

戦闘移動 × 2 = 48 m

24 × 2 = 48 m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセプト:エンジェルヒロウ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	小さな塵	3	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	-	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	P100
3	ハンドレッドガンズ	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	射撃武器を作成	P142
4	ペネトレイト	1	メジャーアクション	(白兵)〈射撃〉	対決	-	武器	3	-	装甲値無視、ダイス-1個	P142
5	マルチウェポン	1	メジャーアクション	(白兵)〈射撃〉	-	-	-	3	-	ふたつの武器を合計	P148
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
拳銃	射撃	〈射撃〉	-1	3	-	20m	6		P177
ハンドレッドガンズ	射撃	〈射撃〉	0	LV+4	-	30m	-		P142
合計			-1	LV+7	-		6		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P176
合計				1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
フルライトジャケット	100%未満	1+2+4+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	20m	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	8 + 侵蝕率による修正	8	14	装甲値無視、《ハンドレッドガンズ》使用后				
	100%以上	1+2+4+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	20m	10
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
	8 + 侵蝕率による修正	7	17	装甲値無視、《ハンドレッドガンズ》使用后				