

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

深緑の使徒

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス UGNI-ジェント カヴァー UGNI-ジェント

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード オルクス ソラリス

能力値		1	1	5	5
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	2Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	1Lv 意志	2Lv 調達	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	1Lv 情報:UGN	2Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:医療	1Lv 情報:警察	1Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			27
肉体×2	精神		
2	+	5	+20=
財産ポイント			4
戦闘移動			12 <sub>m</sub>
行動値			
7	+	5	=

常備化ポイント			12
社会×2	調達×2		
10	+	2	=
行動値			7
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	5	-
		0	=
全力移動			24 <sub>m</sub>
戦闘移動			
12	×	2	=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	組織の助力	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	能力値 10、技能レベル 5 で判定。シナリオ 3 回 (上級 P42) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	P169
2	要の陣形	1	メジャーアクション	シンドローム	-	3体	-	3	-	対象を3体に。シナリオLV回	P152
3	導きの華	2	メジャーアクション	<RC> (交渉)	自動成功	単体	視界	2	-	次の達成値+ [LV×2]	P154
4	癒しの水	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	-	視界	2	-	HPを [(LV) D+5] 点回復	P164
5	狂戦士	2	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	視界	5	80%	次のC値-1、ダイス+ [LV×2]	P167
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		P177
合計		0	0	3	6		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ: UGN幹部	コネ	<情報:UGN>	1	ダイス+2個	P179
コネ: 警察官	コネ	<情報:警察>	1	ダイス+2個	P179
合計			2		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
狂乱の華	100%未満	3+5	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	要80%。対象のC値-1、ダイス+4、達成値+4。			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		3+5	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	対象のC値-1、ダイス+6、達成値+6。			