

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

真実の探求者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 探偵 カヴァー 探偵

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ ハヌマーン

能力値		3	2	6	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	1Lv
運転：四輪	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv
	Lv		Lv		Lv
				交渉	Lv
				調達	1Lv
				情報：ウェブ	1Lv
				情報：裏社会	2Lv
					Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			32
肉体×2	精神		
6	+	6	+20=
財産ポイント			1
戦闘移動			15m
行動値			
10	+	5	=

常備化ポイント			4
社会×2	調達×2		
2	+	2	=
行動値			10
感覚×2	精神	アイテム	
4	+	6	- 0 =
全力移動			30m
戦闘移動			
15	×	2	=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
ロイス	雷帝	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	《ミカツチ》取得（上級 P50） <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール：ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV（下限値7）	P169
2	イオノクラフト	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動。	P110
3	雷神の鎧	3	メジャーアクション	〈RC〉	対決	範囲（選択）	視界	3	-	攻：+6、射攻、シナリオLV回	P112
4	振動球	1	メジャーアクション	〈RC〉	対決	-	視界	3	-	攻：+LV、射攻、装甲無視	P135
5	バトルビート	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	ダイス+LV個	P136
6	ミカツチ	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	4	Dロイス	ダメージ+3D、ダイス-2個、シナリオLV回上級P50	
7											
8											
9											
10											

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

防具							
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		0	0	1	1		

一般アイテム					
名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ：情報屋	コネ	〈情報：裏社会〉	1	ダイス+2個	P179
コネ：ハッカー	コネ	〈情報：ウェブ〉	1	ダイス+2個	P179
合計			2		

コンボデータ									
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
インドラの矢	100%未満	5後、1+3+4	マイナー+メジャー	〈RC〉	対決	範囲（選択）	視界	10	
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説				
	7 + 侵蝕率による修正	8	7	装甲値無視。至近不可。シナリオ3回。					
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
5後、1+3+4		マイナー+メジャー	〈RC〉	対決	範囲（選択）	視界	10		
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説					
8 + 侵蝕率による修正	7	8	装甲値無視。至近不可。シナリオ4回。						