

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

夢の護り手

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス アーティスト カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード エンジェルヒロウ サラマンダー

能力値	2	3	6	1			
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	2Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:演技	2Lv	知識:	Lv	情報:ウェブ	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:噂話	2Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経歴	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 4 + 6 + 20 = 30$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 2 + 0 = 2$

財産ポイント
 0

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 6 + 6 - 0 = 12$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 12 + 5 = 17 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 17 \times 2 = 34 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	秘密兵器	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rコントローラー取得、侵蝕率基本値+5 (上級 P39) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセプト:エンジェルヒロウ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	P169
2	光芒の疾走	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動。離脱可。シーンLV回	P98
3	光の弓	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV+2]、射攻、至近不可	P100
4	ピンポイントレーザー	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	装甲無視、攻撃力-[5-LV]	P100
5	プラズマカノン	3	メジャーアクション	<RC>	対決	単体	視界	4	100%	攻:+ [LVx5]、射攻	P161
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:噂好きの友人	コネ	<情報:噂話>	1	ダイス+2個	P179
Rコントローラー	その他	-	不可	<RC>のダイス+5個。シナリオ3回	上級P65
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
シャイニングブレイズ	100%未満	1+3+4	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	5	
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	6 + 侵蝕率による修正	8	-1	装甲値無視、至近不可
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
		1+3+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	9	
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	6 + 侵蝕率による修正	7	21	装甲値無視、至近不可