

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

紅蓮の刃

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス UGNチルドレン カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード モルフェウス サラマンダー

| 能力値 | 7 | 2 | 1 | 2 | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|-----|--------|-----|
| 肉体 | 感覚 | 精神 | 社会 | | | | |
| 白兵 | 4Lv | 射撃 | Lv | RC | 1Lv | 交渉 | Lv |
| 回避 | 1Lv | 知覚 | Lv | 意志 | 1Lv | 調達 | 2Lv |
| 運転: | Lv | 芸術: | Lv | 知識: | Lv | 情報:UGN | 1Lv |
| 運転: | Lv | 芸術: | Lv | 知識: | Lv | 情報: | Lv |
| | Lv | | Lv | | Lv | | Lv |

| ライフパス | |
|-------|--------|
| 出自 | |
| 経験 | |
| 邂逅 | |
| 覚醒 | 侵蝕値 |
| 衝動 | 侵蝕値 |
| | 侵蝕率基本値 |

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 14 + 1 + 20 = 35$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4 + 4 = 8$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 4 + 1 - 0 = 5$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 5 + 5 = 10 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 10 \times 2 = 20 \text{ m}$

| ロイス | | | | |
|-----|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 関係 | 名前 | 感情(Positive) | 感情(Negative) | タイタス |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

エフェクト

| 番号 | 名称 | Lv | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | 制限 | 効果 | 参照 |
|----|---------------|----|-----------|-----------|------|-----|----|------|----|-------------------|--------|
| 一 | リザレクト | 1 | オートアクション | - | - | 自身 | 至近 | 効果参照 | - | (LV) D点HP回復、侵蝕値上昇 | P169 |
| 一 | ワーディング | 1 | オートアクション | - | 自動成功 | シーン | 視界 | 0 | - | 非オーヴァードをエキストラ化 | P169 |
| 1 | コントロール:サラマンダー | 2 | メジャーアクション | シンドローム | - | - | - | 2 | - | クリティカル値を-LV(下限値7) | P169 |
| 2 | インフィニティウェポン | 1 | マイナーアクション | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 3 | - | 白兵武器を作成 | P140 |
| 3 | ペネトレイト | 1 | メジャーアクション | (白兵) (射撃) | 対決 | - | 武器 | 3 | - | 装甲値無視。ダイス-1個 | P142 |
| 4 | 氷の回廊 | 1 | マイナーアクション | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 2 | - | 飛行状態で戦闘移動 | R2P158 |
| 5 | 炎の刃 | 3 | メジャーアクション | (白兵) (射撃) | 対決 | - | 武器 | 2 | - | 攻撃力+ [LV×2] | R2P162 |
| 6 | | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | | |

武器

| 名称 | 種別 | 技能 | 命中 | 攻撃力 | ガード値 | 射程 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|-------------|----|------|----|------|------|----|-----|----|------|
| インフィニティウェポン | 白兵 | (白兵) | 0 | LV+7 | 3 | 至近 | - | | P140 |
| 合計 | | | 0 | LV+7 | 3 | | 0 | | |

防具

| 名称 | 種別 | ドッジ | 行動 | 装甲値 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|-----------|----|-----|----|-----|-----|----|------|
| 防弾防刃ジャケット | 防具 | - | - | 3 | 6 | | P177 |
| 合計 | | - | - | 3 | 6 | | |

一般アイテム

| 名称 | 種別 | 技能 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|----------|----|----------|-----|--------|------|
| コネ:UGN幹部 | コネ | (情報:UGN) | 1 | ダイス+2個 | P179 |
| 合計 | | | 1 | | |

コンボデータ

| 名称 | 条件 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
|--------------|--------------|--------|-------------------------|-------------------------|-----|----|----|-----|
| 焰刀 | 100%未満 | 1+3+5 | メジャー | (白兵) | 対決 | 単体 | 至近 | 7 |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | |
| | 6 + 侵蝕率による修正 | 8 | 14 | (インフィニティウェポン) 使用后。装甲値無視 | | | | |
| | 100%以上 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
| 1+3+5 | | メジャー | (白兵) | 対決 | 単体 | 至近 | 7 | |
| ダイス | | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | | |
| 6 + 侵蝕率による修正 | 7 | 17 | (インフィニティウェポン) 使用后。装甲値無視 | | | | | |