

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシートver.02

キャラクター名	プレイヤー名		
コードネーム	消費経験点		
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	
ワークス	UGNチャルダンA	カヴァー	高校生

ブリード	シンドローム			オプショナルシンドローム		
クロスブリード	モルフェウス			サラマンダー		

能力値	7	2	1	2
肉体	7	感覚	精神	社会
白兵	4 Lv	射撃	Lv	RC
回避	1 Lv	知覚	Lv	意志
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
	Lv		Lv	

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 14 + 1 +20=	精神 35 社会×2 4 + 4 = 8
経験	財産ポイント	行動値
邂逅	1	感覚×2 4 + 1 精神 - 0 アイテム = 5
覚醒	侵蝕値	戦闘移動
衝動	侵蝕値	全力移動
	侵蝕率基本値	行動値 5 + 5= 10 m 戦闘移動 10 ×2= 20 m

ロイス	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	対抗種	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ダメージ+2D、3HP消費(上級 P35) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 紅蓮の刃

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセントレート:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値-LV(下限値7)	P169
2	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	白兵武器を作成	P140
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	—	武器	3	—	装甲値無視。ダイス-1個	P142
4	氷の回廊	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	2	—	飛行状態で戦闘移動	R2P158
5	炎の刃	3	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	—	武器	2	—	攻撃力+[LV×2]	R2P162
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	〈白兵〉	0	LV+7	3	至近	—		P140
合計			0	LV+7	3		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	—	—	3	6		P177
合計		—	—	3	6		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
焰刀	100%未満	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	8	14	《インフィニティウェポン》使用後。装甲値無視			
		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
	100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	7	17	《インフィニティウェポン》使用後。装甲値無視			