

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

紅蓮の刃

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス UGNチルドレン カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード モルフェウス サラマンダー

能力値	7	2	1	2			
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	2Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値  
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 14 + 1 + 20 = 35$

常備化ポイント  
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4 + 4 = 8$

財産ポイント  
 1

行動値  
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 4 + 1 - 0 = 5$

戦闘移動  
 $\text{行動値} + 5 = 5 + 5 = 10 \text{ m}$

全力移動  
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 10 \times 2 = 20 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	対抗種	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ダメージ+2D、3HP消費(上級 P35) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	白兵武器を作成	P140
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	3	-	装甲値無視。ダイス-1個	P142
4	氷の回廊	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	飛行状態で戦闘移動	R2P158
5	炎の刃	3	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	2	-	攻撃力+ [LV×2]	R2P162
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	〈白兵〉	0	LV+7	3	至近	-		P140
合計			0	LV+7	3		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		P177
合計		-	-	3	6		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
焰刀	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6 + 侵蝕率による修正	8	14	〈インフィニティウェポン〉使用後。装甲値無視				
	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7	
	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説				
	6 + 侵蝕率による修正	7	17	〈インフィニティウェポン〉使用後。装甲値無視				