

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

至高を見る者

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス UGN支部長C カヴァー UGN支部長

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
ピュアブリード オルクス

能力値		1	2	5	4
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	1Lv 調達	3Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:UGN	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:	Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値  
肉体×2 + 精神 = 27  
2 + 5 + 20 = 27

常備化ポイント  
社会×2 + 調達×2 = 14  
8 + 6 = 14

財産ポイント  
5

行動値  
感覚×2 + 精神 - アイテム = 9  
4 + 5 - 0 = 9

戦闘移動  
行動値 + 5 = 14 m  
9 + 5 = 14 m

全力移動  
戦闘移動 × 2 = 28 m  
14 × 2 = 28 m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセントレイト:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	アニマルテイマー	1	メジャー/リア	シンドローム	-	-	-	3	-	ダイス+ [LV+1] 個	P152
3	要の陣形	2	メジャーアクション	シンドローム	-	3体	-	3	-	対象を3体に。シナリオLV回	P152
4	大地の加護	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	P153
5	大地の牙	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV+2]、射攻、コンボ参照	P153
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		P177
合計		-	-	3	6		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	<情報:UGN>	1	ダイス+2個	P179
情報収集チーム	コネ	<情報:>	2	<情報:>の達成値+2。シナリオ3回	R2P193
合計			3		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
黒耀の鷹	100%未満	1+2+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	7 + 侵蝕率による修正	8	7
100%以上	100%以上	1+2+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	8 + 侵蝕率による修正	7	10