

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

至高を見る者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス UGN支部長C カヴァー UGN支部長

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード オルクス

能力値	1	2	5	4			
肉体		感覚	精神	社会			
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	3Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:レネゲイド	2Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 27$
 $2 + 5 + 20 = 27$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 14$
 $8 + 6 = 14$

財産ポイント
 5

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 9$
 $4 + 5 - 0 = 9$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 14 \text{ m}$
 $9 + 5 = 14 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 28 \text{ m}$
 $14 \times 2 = 28 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	動物使い	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	《アニマルアタック》取得(上級P57) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセントレイト:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	アニマルテイマー	1	メジャー/リア	シンドローム	-	-	-	3	-	ダイス+ [LV+1] 個	P152
3	要の陣形	2	メジャーアクション	シンドローム	-	3体	-	3	-	対象を3体に。シナリオLV回	P152
4	大地の加護	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	P153
5	大地の牙	1	メジャーアクション	〈RC〉	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV+2]、射攻、コンボ参照	P153
6	アニマルアタック	1	メジャーアクション	〈RC〉(交渉)	対決	-	視界	2	Dロイス	攻:+ [LV×3]、射攻、シナリオ3回 上級P57	
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		P177
合計		-	-	3	6		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	ダイス+2個	P179
情報収集チーム	コネ	〈情報:〉	2	〈情報:〉の達成値+2。シナリオ3回	R2P193
合計			3		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
黒耀の鷹	100%未満	1+2+4+5	メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	8	7	ドッジー1個、至近不可			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2+4+5	メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 + 侵蝕率による修正	7	10	ドッジー1個、至近不可			