

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

死神の手

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 不良学生 カヴァー 不良学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード キュマイラ エグザイル

能力値		8	1	1	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	3Lv
運転：二輪	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 16 + 1 + 20 = 37$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4 + 0 = 4$

財産ポイント
 2

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 2 + 1 - 0 = 3$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 3 + 5 = 8 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 8 \times 2 = 16 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(Lv) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンソルト:イグザイル	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	軍神の守り	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	P122
3	伸縮腕	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	視界	2	-	射程:視界。ダイス-[3-LV]	P130
4	骨の剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータ変更	P130
5	爪剣	3	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+ [LVx2]、ドッジ-1個	R2P121
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	-1	LV+5	6	至近	-	《骨の剣》後のデータ	P177
合計			-1	LV+5	6		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ：情報屋	コネ	〈情報：裏社会〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ダンスマカブル	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6 + 侵蝕率による修正	8	12	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個				
	100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	7 + 侵蝕率による修正	7	15	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個				