

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	

死神の手			
プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	不良学生	カヴァー	不良学生

ブリード	シンドローム	オプションシンドローム
クロスブリード	キュマイラ	エグザイル

能力値		8	1		1		2	
肉体	感覚	精神	社会	白兵	回避	運転：二輪	運転：	
4Lv	Lv	Lv	Lv	4Lv	Lv	2Lv	Lv	
射撃	知覚	意志	交渉	RC	知覚	芸術：	芸術：	
Lv	1Lv	3Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	
知識：	知識：	情報：裏社会	情報：	知識：	知識：	知識：	知識：	
Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自	経験	肉体×2	精神	社会×2	調達×2
邂逅	覚醒	16	+1	4	+0
衝動	侵蝕値	+20= 37		= 4	
侵蝕値	侵蝕率基本値	財産ポイント		行動値	
		2		3	
		戦闘移動		全力移動	
		行動値		戦闘移動	
		3	+5=	8	×2=
		8m		16m	

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	羅刹	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	白兵攻撃のダメージ+6 (上級 P52) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:エグザイル	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	P169
2	軍神の守り	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	P122
3	伸縮腕	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	視界	2	-	射程:視界。ダイス-[3-LV]	P130
4	骨の剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータ変更	P130
5	爪剣	3	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+ [LV×2]、ドッジ-1個	R2P121
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	-1	LV+5	6	至近	-	《骨の剣》後のデータ	P177
合計			-1	LV+5	6		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:情報屋	コネ	〈情報:裏社会〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ダンスマカブル	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	8	18	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個			
100%以上		1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	7	21	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個			