

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

虚空の輝き

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 研究者 カヴァー 研究者

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード ソラリス

能力値		1	1	4	6
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	1Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	4Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:レネゲイド	4Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 26$
 $2 + 4 + 20 = 26$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 14$
 $12 + 2 = 14$

財産ポイント
 6

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 6$
 $2 + 4 - 6 = 6$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 11 \text{ m}$
 $00 + 5 = 11 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 22 \text{ m}$
 $11 \times 2 = 22 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセントレイト:ソラリス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	癒しの水	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	-	視界	2	-	HPを[(LV) D+4]点回復	P164
3	ポイズンフォッグ	1	メジャーアクション	シンドローム	自動成功	範囲(選択)	至近	2	-	対象を範囲(選択)にシナリオLV回	P166
4	狂戦士	3	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	視界	5	80%	次のC値-1、ダイス+[LVx2]	P167
5	奇跡の雫	1	オートアクション	-	自動成功	単体	視界	6	100%	戦闘不能から回復。シナリオ1回	R2P171
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		P177
合計		-	-	3	6		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:研究者	コネ	<情報:学問>	1	ダイス+2個	P179
コネ:要人への貸し	コネ	<情報:>	1	ダイス+3個。シナリオ1回	P179
合計			2		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
胡蝶の夢	100%未満	3+4	メジャー	<RC>	自動成功	範囲(選択)	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	なし +侵蝕率による修正	-	-
胡蝶の夢	100%以上	3+4	メジャー	<RC>	自動成功	範囲(選択)	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	なし +侵蝕率による修正	-	-