

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

鮮血の銃弾

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名  
消費経験点

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

ワークス 刑事 カヴァー 刑事

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード ブラム=ストーカー モルフェウス

能力値	2	8	1	1
肉体	感覚	精神	社会	
白兵 Lv	射撃 4Lv	RC	Lv	交渉 Lv
回避 Lv	知覚 1Lv	意志	1Lv	調達 1Lv
運転：四輪 2Lv	芸術： Lv	知識： Lv	Lv	情報：裏社会 2Lv
運転： Lv	芸術： Lv	知識： Lv	Lv	情報：警察 1Lv
Lv	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値  
肉体×2 精神 +20 = 25

常備化ポイント  
社会×2 調達×2 = 4

財産ポイント  
1

行動値  
感覚×2 精神 アイテム = 17

戦闘移動  
行動値 +5 = 22 m

全力移動  
戦闘移動 ×2 = 44 m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	錬金術師	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	モルフェウスの一部エフェクトのデータ変更 (上級 P55) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コセルト:ブラム=ストーカー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	P169
2	血の宴	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	範囲 (選択)	-	3	-	対象:範囲 (選択)。シナリオLV回	P117
3	滅びの一矢	3	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	-	武器	2	-	ダイス+ [LV+1] 個。2HP消費	R2P104
4	ハンドレッドガンズ	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	射撃武器を作成	P142
5	ペネトレイト	1	メジャーアクション	(白兵) 射撃	対決	-	武器	3	-	装甲値無視、ダイス-1個	P142
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
ハンドレッドガンズ	射撃	〈射撃〉	0	LV+9	-	30m	-		P142
合計			0	LV+9	-		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		-	-	1	1		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ：警察官	コネ	〈情報：警察〉	1	ダイス+2個	P179
コネ：情報屋	コネ	〈情報：裏社会〉	1	ダイス+2個	P179
合計			2		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ブラッディバレット	100%未満	1+3+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	30m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 +侵蝕率による修正	8	10				〈ハンドレッドガンズ〉使用後。装甲無視、2HP消費
	100%以上	1+3+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	30m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 +侵蝕率による修正	7	11				〈ハンドレッドガンズ〉使用後。装甲無視、2HP消費