

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

世界の狩り手

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 記者 カヴァー 記者

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード バロール ブラックドッグ

能力値	2	5	4	1
肉体	感覚	精神	社会	
白兵 Lv	射撃 4Lv	RC Lv	交渉 1Lv	
回避 Lv	知覚 1Lv	意志 Lv	調達 Lv	
運転：四輪 2Lv	芸術： Lv	知識：機械工学 2Lv	情報：ウェブ 1Lv	
運転： Lv	芸術： Lv	知識： Lv	情報：裏社会 2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 4 + 4 + 20 = 28$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 2 + 0 = 2$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 10 + 4 - 0 = 14$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 14 + 5 = 19 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 19 \times 2 = 38 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	時使い	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	自身の判定のダイス目±1、侵蝕率+1D。シナリオ3回(上級P49)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセプト:バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	巨人の斧	3	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	3	-	攻撃力+ [LV×3]、ダイス+2個	P104
3	瞬速の刃	1	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	3	-	ダイス+ [LV+1] 個	R2P86
4	斥力の矢	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	射撃武器を作成	R2P87
5	アームズリンク	1	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	2	-	ダイス+LV個	P110
6											
7											
8											
9											
10											

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
斥力の矢	射撃	〈射撃〉	-1	LV×2	-	視界	-		R2P87
合計			-1	LV×2	-		0		

防具							
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム					
名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:ハッカー	コネ	〈情報:ウェブ〉	1	ダイス+2個	P179
合計			1		

コンボデータ									
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
黒き破壊者	100%未満	1+2+3+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	視界	10	
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説				
	6 + 侵蝕率による修正	8	11	《斥力の矢》使用后					
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
1+2+3+5		メジャー	〈射撃〉	対決	単体	視界	10		
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説					
8 + 侵蝕率による修正	7	16	《斥力の矢》使用后						