

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

| | | | |
|---------|----|-----|--|
| キャラクター名 | | | |
| コードネーム | | | |
| 年齢 | 性別 | 星座 | |
| 身長 | 体重 | 血液型 | |

| | | | |
|---------|--------|-------------|-----------|
| ブリード | シンドローム | オプションシンドローム | |
| トライブリード | バロール | ブラム=ストーカー | エンジェルハイロウ |

| 能力値 | | 1 | 3 | 7 | 1 |
|-----|--------|--------|-----------|-----|---|
| 肉体 | 感覚 | 精神 | 社会 | | |
| 白兵 | Lv 射撃 | Lv RC | 4Lv 交渉 | 1Lv | |
| 回避 | Lv 知覚 | 1Lv 意志 | 1Lv 調達 | 1Lv | |
| 運転: | Lv 芸術: | Lv 知識: | Lv 情報:UGN | 1Lv | |
| 運転: | Lv 芸術: | Lv 知識: | Lv 情報:裏社会 | 2Lv | |
| | Lv | Lv | Lv | Lv | |

| ライフパス | | HP最大値 | | 常備化ポイント | |
|-------|--------|--------|-----|---------|----------|
| 出自 | | 肉体×2 | 精神 | 社会×2 | 調達×2 |
| 経験 | | 2 | + 7 | 2 | = 4 |
| 邂逅 | | 29 | | | |
| 覚醒 | 侵蝕値 | 財産ポイント | | 行動値 | |
| 衝動 | 侵蝕値 | 6 | + 7 | 7 | - 0 = 13 |
| | 侵蝕率基本値 | 2 | | | |
| | | 戦闘移動 | | 全力移動 | |
| | | 行動値 | | 戦闘移動 | |
| | | 13 | +5= | 18 | ×2= 36m |
| | | 18m | | | |

| ロイス | | | | |
|------|----|--------------------------|--------------------------|---|
| 関係 | 名前 | 感情(Positive) | 感情(Negative) | タイタス |
| Dロイス | 神格 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 天変地異を発生させる。シナリオ1回(上級P44) <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| | | | |
|--------|---------|------|-----|
| 紅玉の瞳 | | | |
| プレイヤー名 | | | |
| 消費経験点 | | | |
| ワークス | レネイビイング | カヴァー | 小学生 |

エフェクト

| 番号 | 名称 | Lv | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | 制限 | 効果 | 参照 |
|----|---------------|----|-----------|--------|------|--------|----|------|----|----------------------|--------|
| 一 | リザレクト | 1 | オートアクション | - | - | 自身 | 至近 | 効果参照 | - | (LV) D点HP回復、侵蝕値上昇 | P169 |
| 一 | ワーディング | 1 | オートアクション | - | 自動成功 | シーン | 視界 | 0 | - | 非オーヴァードをエキストラ化 | P169 |
| 1 | コンセントレイト:バロール | 2 | メジャーアクション | シンドローム | - | - | - | 2 | - | クリティカル値を-LV(下限値7) | P169 |
| 2 | 戦いの予感 | 1 | セットアップ | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 2 | - | 【行動値】+ [LV×10]。最初のみ | R2P77 |
| 3 | 黒の鉄槌 | 3 | メジャーアクション | <RC> | 対決 | - | 視界 | 1 | - | 攻:+ [LV×2+2]、射攻、至近不可 | P104 |
| 4 | 斥力跳躍 | 1 | マイナーアクション | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 1 | - | 飛行状態で戦闘移動 | P105 |
| 5 | 鮮血の網 | 1 | メジャーアクション | <RC> | 対決 | 範囲(選択) | 視界 | 2 | - | 射攻、硬直付与。シーンLV回 | R2P102 |
| 6 | ヒューマンズネイバー | 1 | 常時 | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | - | RB | 衝動判定+LV個、侵蝕率基本値+5 | R2P178 |
| 7 | オリジン:レジェンド | 1 | マイナーアクション | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 2 | RB | 【精神】の達成値+ [LV×2] | R2P180 |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | | |

武器

| 名称 | 種別 | 技能 | 命中 | 攻撃力 | ガード値 | 射程 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|----|----|------|----|-----|------|----|-----|----|------|
| 素手 | 白兵 | <白兵> | 0 | -5 | 0 | 至近 | - | | P177 |
| 合計 | | | 0 | -5 | 0 | | 0 | | |

防具

| 名称 | 種別 | ドッジ | 行動 | 装甲値 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|-----|----|-----|----|-----|-----|----|------|
| 強化服 | 防具 | - | - | 1 | 1 | | P177 |
| 合計 | | - | - | 1 | 1 | | |

一般アイテム

| 名称 | 種別 | 技能 | 常備化 | 解説 | 参照 |
|------------|----|-------|-----|---------------|------|
| コネ: 要人への貸し | コネ | <情報:> | 1 | ダイス+3個。シナリオ1回 | P179 |
| 合計 | | | 1 | | |

コンボデータ

| 名称 | 条件 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
|--------|--------|--------------|--------|------|-------------------|--------|----|-----|
| 怒れる紅玉 | 100%未満 | 1+3+5 | メジャー | <RC> | 対決 | 範囲(選択) | 視界 | 5 |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | |
| | | 7 + 侵蝕率による修正 | 8 | 8 | 硬直を与える。至近不可。シーン1回 | | | |
| 100%以上 | | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
| | | 1+3+5 | メジャー | <RC> | 対決 | 範囲(選択) | 視界 | 5 |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | |
| | | 7 + 侵蝕率による修正 | 7 | 10 | 硬直を与える。至近不可。シーン2回 | | | |