

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	

ブリード	シンドローム	オプショナルシンドローム	
トライブリード	バロール	ブラム=ストーカー	エンジェルハイロウ

能力値		1	3	7	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	1Lv 意志	1Lv 調達	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:UGN	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:裏社会	2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自		肉体×2	精神	社会×2	調達×2
経験		2	+ 7	2	= 4
邂逅		29			
覚醒	侵蝕値	財産ポイント		行動値	
衝動	侵蝕値	6	+ 7	7	- 0 = 13
	侵蝕率基本値	戦闘移動		全力移動	
		行動値	+5=	18	18 ×2= 36 _m
		13		18 _m	

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	神格	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	天変地異を発生させる。シナリオ1回(上級P44) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

紅玉の瞳			
プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	レネイビイング	カヴァー	小学生

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンセントライト:バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	戦いの予感	1	セットアップ	-	自動成功	自身	至近	2	-	【行動値】+ [LV×10]。最初のみ	R2P77
3	黒の鉄槌	3	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV×2+2]、射攻、至近不可	P104
4	斥力跳躍	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	飛行状態で戦闘移動	P105
5	鮮血の網	1	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	2	-	射攻、硬直付与。シーンLV回	R2P102
6	ヒューマンズネイバー	1	常時	-	自動成功	自身	至近	-	RB	衝動判定+LV個、侵蝕率基本値+5	R2P178
7	オリジン:レジェンド	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	RB	【精神】の達成値+ [LV×2]	R2P180
8											
9											
10											

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		P177
合計			0	-5	0		0		

防具							
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム					
名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:要人への貸し	コネ	<情報:>	1	ダイス+3個。シナリオ1回	P179
合計			1		

コンボデータ								
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
怒れる紅玉	100%未満	1+3+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	8	8	硬直を与える。至近不可。シーン1回			
怒れる紅玉	100%以上	1+3+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	7	10	硬直を与える。至近不可。シーン2回			