

ダブルクロス THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

ファルスハーツ用
キャラクターシート ver.01

紫光の月

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス FHチルドレンB カヴァー 中学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード エンジェルハイドゥ

能力値		1	8	2	1		
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	Lv	射撃	2 Lv	RC	4 Lv	交渉	Lv
回避	1 Lv	知覚	Lv	意志	2 Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報: FH	1 Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $肉体 \times 2 + 精神 + 20 = 24$

常備化ポイント
 $社会 \times 2 + 調達 \times 2 = 2$

財産ポイント
 1

行動値
 $感覚 \times 2 + 精神 - アイテム = 18$

戦闘移動
 $行動値 + 5 = 23$ m

全力移動
 $戦闘移動 \times 2 = 46$ m

ロイス		感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
関係	名前			
Dロイス	破壊の子	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(滅びの光)のLV+1、侵蝕値+2。修正済み (PEP34) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	R1P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	R1P169
1	コンソート:エンジェルハイドゥ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	R1P169
2	ピンポイントレーザー	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	装甲値無視、攻撃力- [5-LV]	R1P100
3	破壊の光	2	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲 (選択)	視界	2	-	攻:+2、射攻、コンボ参照	R2P78
4	光の手	1	メジャーアクション	<RC>	-	-	-	2	-	【感覚】で判定を行なえる	R2P79
5	滅びの光	3	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	5	-	攻撃力+ [LV×3]	R2P79
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-			R1P177
合計			0	-5	0					

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計								

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ: FH幹部	コネ	<情報: FH>	1		ダイス+2個	PEP40
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ルナティックレイ	100%未満	1+2+3+4+5	メジャー	<RC>	対決	範囲 (選択)	視界	13
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	8 + 侵蝕率による修正	8	7	装甲値無視。至近不可。シーン2回。				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+2+3+4+5		メジャー	<RC>	対決	範囲 (選択)	視界	13	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
8 + 侵蝕率による修正	7	11	装甲値無視。至近不可。シーン3回。					