

ダブルクロス THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

ファルスハーツ用
キャラクターシート ver.01

知略の主

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス FHセルラーD カヴァー FHセルラーD

ワークス FHセルラーD カヴァー FHセルラーD

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ハヌマーン ノイマン

能力値		1	1	5	5
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	2Lv 調達	4Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:FH	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:裏社会	2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			27
肉体×2	精神		
2	+	5	+20=
財産ポイント			10
戦闘移動			12
行動値			
7			+5=
			m

常備化ポイント			18
社会×2	調達×2		
10	+	8	=
行動値			7
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	5	-
			0 =
全力移動			24
戦闘移動			
12			×2=
			m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	工作員	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	情報ひとつを隠蔽、ないしはねつ造できる。1シナリオ1回まで (PEP34) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	RIP169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	RIP169
1	コントロール:ハヌマン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	RIP169
2	風の渡し手	2	メジャーアクション	<交渉>	-	LV+1体	-	3	-	対象を [LV+1] 体に。シーン1回	RIP134
3	声援	1	メジャーアクション	<交渉>	自動成功	-	視界	2	-	メジャーのダイス+LV個	RIP136
4	アドヴァイス	1	メジャーアクション	<交渉>	自動成功	単体	視界	4	-	メジャーのC値-1、ダイス+LV個	RIP146
5	弱点看破	2	メジャーアクション	<交渉>	自動成功	単体	視界	3	-	ラウンドの間、攻撃力+ [LVx3]	R2P144
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-			RIP177
合計			0	-5	0					

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6			RIP177		
合計		-	-	3	6					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:情報屋	コネ	<情報:裏社会>	1		ダイス+2個	RIP179				
コネ:FH幹部	コネ	<情報:FH>	1		ダイス+2個	PEP40				
合計			2							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
悪魔の指揮	100%未満	3+4+5	メジャー	<交渉>	自動成功	単体	視界	9		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		なし +侵蝕率による修正	-	-	C値-1、ダイス+2、攻撃力+6。					
100%以上		3+4+5	メジャー	<交渉>	自動成功	単体	視界	9		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		なし +侵蝕率による修正	-	-	C値-1、ダイス+4、攻撃力+9。					