

ダブルクロス THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

ファルスハーツ用
キャラクターシート ver.01

牙持つ剣士

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス FM7-セナリア カヴァー 傭兵

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
トライブリード エグザイル モルフェウス バロール

能力値	6	3	1	2			
肉体	6	感覚	3	精神	1	社会	2
白兵	4 Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	1 Lv	意志	2 Lv	調達	Lv
運転：四輪	2 Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：FH	1 Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：軍事	2 Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 12 + 精神 1 +20=	33
経験	社会×2 4 + 調達×2 0 =	4
欲望	財産ポイント	行動値
覚醒	2	感覚×2 6 + 精神 1 - アイテム 0 =
衝動	戦闘移動	7
侵蝕値	行動値 7 +5=	12 m
侵蝕率基本値	全力移動	24 m
	戦闘移動 12 ×2=	

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
DRロイス	不死者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	バックトラックの際、侵蝕率が119%以下でジャム化しない (PEP33) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	R1P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	R1P169
1	コントロール:エグザイル	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	R1P169
2	巨人の斧	2	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	3	-	攻撃力+ [LV×3]、ダイス-2	R1P104
3	斥力跳躍	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動。距離+ [LV×5] m	R1P105
4	貪欲なる拳	2	メジャーアクション	(白兵)	対決	-	武器	3	-	ダイス+ [LV+1]	R2P122
5	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	白兵武器作成	R1P140
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	(白兵)	0	LV+7	3	至近	-			R1P140
合計			0	LV+7	3		-			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1			R1P177
合計		-	-	1	1			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：傭兵	コネ	(情報：軍事)	1		判定のダイス+2個	R1P179
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
シャークバイト	100%未満	1+2+4	メジャー	(白兵)	対決	単体	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	7 + 侵蝕率による修正	8	14	《インフィニティウェポン》使用後				
	100%以上	1+2+4	メジャー	(白兵)	対決	単体	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	8 + 侵蝕率による修正	7	18	《インフィニティウェポン》使用後				