

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

円環の破壊者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 高校生 カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード キュマイラ ウロボロス

能力値	7	2	2	1			
肉体	7	感覚	2	精神	2	社会	1
白兵	4 Lv	射撃	Lv	RC	2 Lv	交渉	Lv
回避	1 Lv	知覚	1 Lv	意志	1 Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:噂話	1 Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 14 + 精神 2 +20= 36	社会×2 2 + 調達×2 0 = 2
経験	財産ポイント	行動値
邂逅	1	感覚×2 4 + 精神 2 - アイテム 0 = 6
覚醒	戦闘移動	全力移動
衝動	行動値 6 +5= 11 m	戦闘移動 11 ×2= 22 m
	侵蝕値	
	侵蝕率基本値	

ロイス	関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	伝承者:白兵		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(白兵)の達成値+3D。HPを5点失う。シナリオ1回(上級P38) <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	RIP169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	RIP169
1	コンセプト:加ボス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	RIP169
2	破壊の爪	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータを変更	RIP123
3	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する。シーンLV回	RIP124
4	原初の赤:ペネトレイト	1	メジャーアクション	(白兵)(射撃)	対決	-	武器	4	-	装甲値無視。ダイス-1	RIP142
5	喰らわれし贄	3	オートアクション	自動成功	-	自身	至近	1	-	ダメージ与えたら攻撃上昇。シーン回	P46
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	LV+8	1	至近	-	<破壊の爪>後のデータRIP177	
合計			0	LV+8	1		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:噂好きの友人	コネ	<情報:噂話>	1	判定のダイス+2個	RIP179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
インフィニティブレイカー	100%未満	1+4	メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	6
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6 + 侵蝕率による修正	8	9 (18)	装甲値無視。(破壊の爪)後のデータ。カッコ内は(喰らわれし贄)使用後				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+4		メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	6	
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6 + 侵蝕率による修正	7	10 (22)	装甲値無視。(破壊の爪)後のデータ。カッコ内は(喰らわれし贄)使用後				