

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

小さき来訪者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス	UGN支部長D	カヴァー	UGN支部長
------	---------	------	--------

消費経験点

ブリード	シンドローム	オプションシンドローム
トライブリード	ブラックドッグ	ウロボロス
		ソラリス

ワークス UGN支部長D カヴァー UGN支部長

能力値	3	2	3	4			
肉体	3	感覚	2	精神	3	社会	4
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	2Lv	調達	3Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:レネゲイド	2Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:ウェブ	2Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経歴	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		29
6	+	3	+20=

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		14
8	+	6	=

財産ポイント	
	11

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	7
4	+	3	- 0 =

戦闘移動	
行動値	12
	+5=
	12 _m

全力移動	
戦闘移動	12
	×2=
	24 _m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	指導者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	判定の直前に使用。その判定のダイス+5風、C値-1(下限値5); シナリオ1回(上限P43)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンソルト:カポロス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	解放の雷	2	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	視界	4	-	次のC値-1、攻撃力+[LV×2]	R2P93
3	原初の赤:導きの華	2	メジャーアクション	<RC>(交渉)	自動成功	単体	視界	3	-	次の達成値+[LV×2]	R1P154
4	混色の氾濫	1	メジャーアクション	シンドローム	-	範囲(選択)	-	2	-	対象を範囲(選択)にシナリオLV回	P47
5	癒しの水	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	-	視界	2	-	HPを[(LV) D+3]点回復	R1P164
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		R1P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		R1P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:情報収集チーム	コネ	<情報:>	2	達成値+2。シナリオ3回	R2P193
合計			2		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
導きの雷鳴	100%未満	2+3	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	対象のC値-1、達成値+4、攻撃力+4			
導きの雷鳴	100%以上	2+3	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	対象のC値-1、達成値+6、攻撃力+6			