

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

小さき来訪者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス UGN支部長D カヴァー UGN支部長

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
トライブリード ブラックドッグ ウロボロス ソラリス

能力値		3	2	3	4
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	1Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	2Lv 調達	3Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:UGN	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:ウェブ	2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 6 + 3 + 20 = 29$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 8 + 6 = 14$

財産ポイント
 11

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 4 + 3 - 0 = 7$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 7 + 5 = 12 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 12 \times 2 = 24 \text{ m}$

ロイス		感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
関係	名前			
Dロイス	指導者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	判定の直前に使用。その判定のダイス+5風、C値-1(下限値5);シナリオ1回(上限P43)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:カポロス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	解放の雷	2	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	視界	4	-	次のC値-1、攻撃力+ [LVx2]	R2P93
3	原初の赤:導きの華	2	メジャーアクション	<RC>(交渉)	自動成功	単体	視界	3	-	次の達成値+ [LVx2]	R1P154
4	混色の氾濫	1	メジャーアクション	シンドローム	-	範囲(選択)	-	2	-	対象を範囲(選択)にシナリオLV回	P47
5	癒しの水	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	-	視界	2	-	HPを [(LV) D+3] 点回復	R1P164
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		R1P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		R1P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:情報収集チーム	コネ	<情報:>	2	達成値+2。シナリオ3回	R2P193
合計			2		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
導きの雷鳴	100%未満	2+3	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	対象のC値-1、達成値+4、攻撃力+4			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		2+3	メジャー	<RC>	自動成功	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし +侵蝕率による修正	-	-	対象のC値-1、達成値+6、攻撃力+6			