

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

朧なる囚人

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス FHI-ジェントC カヴァー FHI-ジェント

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード サラマンダー ウロボロス

能力値		3	1	7	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	1Lv 意志	1Lv 調達	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:FH	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:裏社会	2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自		肉体×2	精神	社会×2	調達×2
経験		6	+ 7	2	+ 2
邂逅		+20= 33		= 4	
覚醒	侵蝕値	財産ポイント		行動値	
衝動	侵蝕値	2		感覚×2	精神
	侵蝕率基本値			2	+ 7
				- 0 = 9	
		戦闘移動		全力移動	
		行動値		戦闘移動	
		9	+5=	14	×2=
		14 m		28 m	

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	傍らに立つ影	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	《魔獣の衝撃》取得。侵蝕値+1 (計算済み) (P71) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コンソリト:カボス	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV (下限値7)	P169
2	焦熱の弾丸	1	メジャーアクション	《RC》	対決	ー	視界	1	ー	攻: + [LV+2]、射攻	R1P160
3	クロスバースト	3	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	4	80%	攻撃力+ [LV×4]。ダイス-2	R2P163
4	原初の赤:振動球	1	メジャーアクション	《RC》	対決	ー	視界	4	ー	攻:+LV、射攻、装甲無視	R1P135
5	混色の氾濫	1	メジャーアクション	シンドローム	ー	範囲(選択)	ー	2	ー	対象:範囲(選択)。シナリオLV回	P47
6	魔獣の衝撃	1	メジャーアクション	《RC》	対決	ー	視界	3	ー	コンボ参照、ラウンド1回	P58
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	《白兵》	0	-5	0	至近	ー		R1P177
合計			0	-5	0		0		

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	ー	ー	1	1		R1P177
合計		ー	ー	1	1		

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:情報屋	コネ	《情報:裏社会》	1	判定のダイス+2個	R1P179
合計			1		

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
影の炎獣	100%未満	1+2+3+4+6	メジャー	《RC》	対決	単体	視界	14
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	8	21	要80%。装甲値無視、ラウンド1回			
影の炎獣	100%以上	1+2+3+4+6	メジャー	《RC》	対決	単体	視界	14
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	7	27	装甲値無視、ラウンド1回			