

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

宵闇の化身

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス レネゲイトインガ カヴァー 中学生

ワークス レネゲイトインガ カヴァー 中学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード ウロボロス

能力値	2	2	7	1			
肉体		感覚		精神		社会	
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	2Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:レネゲイト	2Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス		HP最大値	31	常備化ポイント	2
出自		肉体×2 4 + 精神 7 +20=		社会×2 2 + 調達×2 0 =	
経歴		財産ポイント	1	行動値	11
邂逅				感覚×2 4 + 精神 7 - アイテム 0 =	
覚醒	侵蝕値	戦闘移動	16m	全力移動	32m
衝動	侵蝕値 侵蝕率基本値	行動値 11 +5=		戦闘移動 16 ×2=	

ロイス		関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		Dロイス	超血統	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(原初の赤:茨の輪)のレベル+1、最大レベル+2(計算済)(上級P45) <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:加ボロス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	飢えし影	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV+2]、射攻	P46
3	原初の赤:茨の輪	4	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	3	-	ラウンドの間、ダイス-LV個	R2P167
4	混色の氾濫	1	メジャーアクション	シンドローム	-	範囲(選択)	-	2	-	対象:範囲(選択)。シナリオLV回	P47
5	雲散霧消	1	オートアクション	-	自動成功	範囲(選択)	至近	4	-	ダメージ [LV×5]。ラウンド1回	P46
6	ヒューマンズネイバー	1	常時	-	自動成功	自身	至近	-	RB	衝動判定+LV個、侵蝕率基本値+5	R2P178
7	オリジン:レジェンド	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	RB	【精神】の達成値+ [LV×2]	R2P180
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		R1P177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	<情報:UGN>	1	判定のダイス+2	R1P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
シャドウヴァイパー	100%未満	1+2+3	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	6
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	7 +侵蝕率による修正	8	3	ラウンドの間、ダイス-4個				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+2+3		メジャー	<RC>	対決	単体	視界	6	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
7 +侵蝕率による修正	7	4	ラウンドの間、ダイス-5個					