

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

疾走する牙

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 一般生徒(高等部) カヴァー 帰宅部

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード キュマイラ ハヌマーン

能力値	8	1	1	2			
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	3Lv	調達	Lv
運転:二輪	2Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:アカデミア	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 16 + 精神 1 +20= 37	社会×2 4 + 調達×2 0 = 4
経歴	財産ポイント	行動値
邂逅	3	感覚×2 2 + 精神 1 - アイテム 0 = 3
覚醒	戦闘移動	全力移動
衝動	行動値 3 +5= 8 _m	戦闘移動 8 ×2= 16 _m
	侵蝕値	
	侵蝕率基本値	

ロイス	関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス		運命の子	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	《マキシマイズ》を取得 (DRP47) <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	破壊の爪	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータを変更	RIP123
3	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する。シーンLV回	RIP124
4	リミットリリース	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	6	100%	C値-1(下限値5)シナリオ1回	RIP137
5	音速攻撃	3	メジャーアクション	(白兵)(射撃)	対決	-	武器	2	-	ダイス+LV 個	R2P127
6	マキシマイズ	1	セットアッププロセス	-	自動成功	自身	至近	7	Dロイス	P47 運命の子効果欄参照	DRP47
7											
8											
9											
10											

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV+8	1	至近	-	《破壊の爪》後のデータ	RIP177
Bランク:アタッカー	ランク			2	-1		0		DRP43
合計			0	LV+10	0		0		

防具							
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム					
名称	種別	技能	常備化	解説	参照
Bランク:アタッカー	ランク	-	0	武器欄参照	DRP43
学園通の友人	コネ	〈情報:アカデミア〉	1	ダイス+2個	DRP40
合計			1		

コンボデータ								
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ソニックストライク	100%未満	1+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 + 侵蝕率による修正	8	11	《破壊の爪》使用后			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 + 侵蝕率による修正	7	12	《破壊の爪》使用后			