

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

欠けたる弾丸

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス チルドレンB カヴァー 射撃部

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード ノイマン

能力値		1	1	8	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	2Lv RC	Lv 交渉	Lv	Lv
回避	1Lv 知覚	1Lv 意志	Lv 調達	Lv	4Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:UGN	Lv	2Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:アカデミア	Lv	1Lv
	Lv	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経歴	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			30
肉体×2	精神		
2	+	8	+20=
財産ポイント			1
戦闘移動			15m
行動値			
10	+	5	=

常備化ポイント			12
社会×2	調達×2		
4	+	8	=
行動値			10
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	8	-
		0	=
全力移動			30m
戦闘移動			
15	×	2	=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
	Dロイス 天才	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	《天才》を取得(上級P56) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	P169
1	コントロール:ノイマン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	コントロールソート	1	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	-	武器	2	-	【精神】で判定を行なう	R1P147
3	コンバットシステム	2	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	-	-	3	-	ダイス+ [LV + 1] 個	R1P147
4	零距离射撃	1	メジャーアクション	〈射撃〉	対決	-	至近	2	-	ダイス+LV。至近に攻撃可能	R2P144
5	勝利の女神	2	オートアクション	-	自動成功	単体	視界	4	100%	達成値+ [LV × 3]。ラウンド1回	R2P147
6	天才	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	1D10	Dロイス	達成値+8。シナリオLV回	上級P56
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
ボルトアクションライフル	射撃	〈射撃〉	0	8	-	200m	10	マイナーで使用。命中判定の達成値+5	R2P187
Bランク:アタッカー	ランク			2	-1				DRP43
合計			0	10	-		10		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
Bランク:アタッカー	ランク	-	0	武器欄参照	DRP43
コネ:UGN 幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	ダイス+2個	R1P179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
乾坤一擲	100%未満	1 + 2 + 3	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	200m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 + 侵蝕率による修正	8	10	至近不可			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1 + 2 + 3	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	200m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 + 侵蝕率による修正	7	10	至近不可			