

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

光雷の旗手

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 生徒会役員C カヴァー 生徒会

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ バロール

能力値	2	2	7	1
肉体	感覚	精神	社会	
白兵 Lv	射撃 Lv	RC 4Lv	交渉 Lv	
回避 Lv	知覚 Lv	意志 1Lv	調達 2Lv	
運転： Lv	芸術： Lv	知識：校則 2Lv	情報：UGN 1Lv	
運転： Lv	芸術： Lv	知識： Lv	情報：アカデミア 2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値			31
肉体×2	精神		
4	+	7	+20=
財産ポイント			3
戦闘移動			16 _m
行動値			
11			+5=

常備化ポイント			6
社会×2	調達×2		
2	+	4	=
行動値			11
感覚×2	精神	アイテム	
4	+	7	- 0 =
全力移動			32 _m
戦闘移動			
16			×2=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	裁定者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	対象に任意のバッドステータスを与える。シナリオ1回 (DRP45) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コソトレイト:ブラックドッグ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	黒の鉄槌	2	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+[LV×2+2]、射撃、至近不可	RIP104
3	斥力跳躍	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	飛行状態で戦闘移動	RIP105
4	雷の槍	2	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	2	-	攻:+[LV×2+4]、射撃、至近不可	RIP111
5	雷神の鎧	1	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	3	-	攻:+6、射撃、シナリオLV回	RIP112
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		RIP177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
Aランク:スペシャリスト	ランク	-	0	《雷の槍》を選択。判定の達成値+3、侵蝕率基本値+4	DRP43
学園の腕章	その他	-	3	<情報:>の達成値+1、シナリオ3回。隠密不可	DRP41
合計			3		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
裁きの雷	100%未満	1+2+4	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6+侵蝕率による修正	8	14	至近不可、達成値+3			
	100%以上	1+2+4	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6+侵蝕率による修正	7	18	至近不可、達成値+3			