

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

万能なる法則

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 文化部 A カヴァー 未来科学研究会

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
トライブリード ウロボロス モルフェウス ソラリス

能力値		2	3	6	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	2Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	2Lv 調達	2Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:アカデミア	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:医療	2Lv 情報:学問	2Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 4 + 6 + 20 = 30$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 2 + 4 = 6$

財産ポイント
 5

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 6 + 6 - 0 = 12$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 12 + 5 = 17 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 12 \times 2 = 24 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
	Dロイス 頂の証	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SSランクを取得 (DRP 44) <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:カポス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	原初の赤:氷の戒め	2	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	4	-	ラウンドの間、ダイス-[LV+1]個	R2P158
3	貪る顎門	1	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	3	-	射攻、放心を与える。シーンLV回	ICP49
4	砂の刃	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	2	-	攻:[LV+2]、射攻。ガード値-5	R2P136
5	茨の輪	2	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	2	-	ラウンドの間、ダイス-LV個	R2P167
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		RIP177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
SSランク	ランク	-	0	対象変更。単体を範囲(選択)、範囲(選択)をシーン(選択)に。シナリオ1回	DRP44
コネ:研究者	コネ	<情報:学問>	1	ダイス+2個	RIP179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ケミカルケイジ	100%未満	1+2+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6+侵蝕率による修正	8	3	ラウンドの間、ダイス-5個				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+2+4+5		メジャー	<RC>	対決	単体	視界	10	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
	6+侵蝕率による修正	7	4	ラウンドの間、ダイス-7個				