

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

選ばれた者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 高校生 カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ キュマイラ

能力値		8	2	1	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	2Lv
回避	1Lv	知覚	1Lv	意志	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 16 + 1 + 20 = 37$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 2 + 0 = 2$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 4 + 1 - 0 = 5$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 5 + 5 = 10 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 10 \times 2 = 20 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コセトレイト:ブラックドッグ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	雷の牙	3	メジャーアクション	(白兵) (射撃)	対決	-	武器	2	-	ドッジのダイス-LV R2P92	
3	完全獣化	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	6	-	シーン中、[肉体]のダイス+LV+2]	RIP122
4	破壊の爪	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータを変更	RIP123
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する。シーンLV回	RIP124
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	LV+8	1	至近	-	<破壊の爪>後のデータ	RIP177
合計			0	LV+8	1		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:噂好きの友人	コネ	<情報:噂話>	1	ダイス+2個	RIP179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
怒りの雷撃	100%未満	1+2	メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 + 侵蝕率による修正	8	9	《完全獣化》《破壊の爪》使用後。ドッジのダイス-3個			
怒りの雷撃	100%以上	1+2	メジャー	<白兵>	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 + 侵蝕率による修正	7	10	《完全獣化》《破壊の爪》使用後。ドッジのダイス-4個			