

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

繋がれた者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 中学生 カヴァー フラドホルトの住人

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード サラマンダー

能力値		4	1	5	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	2Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 8 + 5 + 20 = 33$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4 + 0 = 4$

財産ポイント
 3

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 2 + 5 - 0 = 7$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 7 + 5 = 12 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 12 \times 2 = 24 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	氷の加護	2	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	攻撃力+ [LV × 2]	RIP159
3	焦熱の弾丸	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻+ [LV + 2]、射攻	RIP160
4	プラズマカノン	1	メジャーアクション	<RC>	対決	単体	視界	4	100%	攻+ [LV × 5]、射攻	RIP161
5	結合粉碎	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	4	ピュアブリード	ダイス+LV 個、装甲無視	RIP161
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		RIP177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
合計							

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ:UGN 幹部	コネ	<情報:UGN>	1	ダイス+2 個	RIP179
合計			1		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
フレイムスワロー	100%未満	2 後、1 + 3 + 5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	7 + 侵蝕率による修正	8	7	装甲値無視				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
2 後、1 + 3 + 4 + 5		メジャー	<RC>	対決	単体	視界	14	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
	8 + 侵蝕率による修正	7	20	装甲値無視				