

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

漆黒の電刃

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

消費経験点

ワークス UGNチルドレンA カヴァー 高校生

消費経験点

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ ハヌマーン

能力値	6	2	2	1			
肉体	6	感覚	2	精神	2	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	2Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 12 + 精神 2 +20= 34	社会×2 2 + 調達×2 4 = 6
経歴	財産ポイント	行動値
邂逅	0	感覚×2 4 + 精神 2 - アイテム 0 = 6
覚醒	戦闘移動	全力移動
衝動	行動値 6 +5= 11 m	戦闘移動 11 ×2= 22 m
	侵蝕値	
	侵蝕率基本値	

ロイス	関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	対抗種		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	攻撃の対象がオーガード(ジャム)の場合ダメージロールに+2010、HPを3失う 上級P35 <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーガードをエキストラ化	P169
1	コントロール:ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	C値-LV(下限値7)	P169
2	電光石火	2	メジャーアクション	[肉体][感覚]	-	-	-	3	-	判定+[LV+1]。HPを10失う	R1P136
3	スタンボルト	1	メジャーアクション	(白兵)(射撃)	対決	-	武器	3	-	放心を与える	R2P95
4	バリアクラッカー	1	メジャーアクション	(白兵)(射撃)	対決	-	武器	4	80%	防御無効、シナリオLV回	R2P97
5	加速装置	1	セットアッププロセス	-	自動成功	自身	至近	1	-	ラウンドの間 [行動値] + [LVx4]	R2P93
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
ゾディアックウェポン	エンブレム/白兵	(白兵)	-3	11	3	至近	-	ダメージ+10。侵蝕率+2	UGP31
合計			-3	11	3		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		R1P177
合計		-	-	1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
応急手当キット	使い捨て	-	3	メジャーアクションで使用。HP2D10回復。戦闘中使用不可。	R1P180
コネ:UGN 幹部	コネ	(情報:UGN)	1	(情報:UGN)の判定のダイス+2個。	R1P179
コネ:要人への貸し	コネ	(情報:●●)	1	(情報:●●)の判定のダイス+3個。1シナリオ1回。	R1P179
合計			5		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ライトニングブレイド	100%未満	1+2+3	メジャーアクション	(白兵)	対決	単体	至近	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 +侵蝕率による修正	8	11				ダメージ+10。1点でもダメージを与えたら、放心を与える。HPを10失う
	100%以上	1+2+4	メジャーアクション	(白兵)	対決	単体	至近	11
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	11				ダメージ+10。装甲値無視、ガード不可、1シナリオ2回まで