

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.02

紋章使い

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス UGN 支部長 C カヴァー 保険調査員

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード サラマンダー モルフェウス

能力値	3	2	5	2
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	Lv
回避	Lv 知覚	Lv 意志	1Lv 調達	2Lv
運転：四輪	1Lv 芸術：	Lv 知識：レネゲイド	2Lv 情報：UGN	1Lv
運転：	Lv 芸術：	Lv 知識：	Lv 情報：警察	1Lv
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神 +20 = 31

常備化ポイント
社会×2 調達×2 = 8

財産ポイント
0

行動値
感覚×2 精神 アイテム = 9

戦闘移動
行動値 9 +5 = 14 m

全力移動
戦闘移動 14 ×2 = 28 m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	指導者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ダイス+5、クリティカル値-1(下限値5)、1シナリオに1回 上級 P43 <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LVD点HP回復、侵蝕値上昇)	P169
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	P169
1	コントロール:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	C値-LV(下限値7)	P169
2	焦熱の弾丸	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	[攻撃+LV+2]の射撃攻撃	RIP160
3	災厄の炎	2	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	至近	3	-	攻撃力+[LV×3]	ICP64
4	炎の加護	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	判定のダイス+LV個	R2P162
5	パーフェクトコントロール	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	4	80%	達成値+10、HP-5、1シーン1回	RIP143
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-		RIP177
合計			0	-5	0		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		RIP177
合計		-	-	3	6		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
リーダーズマーク	エンブレム/その他	-	-	【精神】判定の直前に使用。達成値+5、1シナリオに3回まで	UGP30
コネ：UGN 幹部	コネ	<情報：UGN>	1	<情報：UGN>の判定のダイス+2個。	RIP179
コネ：警察官	コネ	<情報：警察>	1	<情報：警察>の判定のダイス+2個。	RIP179
合計			2		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
メテオストライク	100%未満	4後、1+2+3	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6+侵蝕率による修正	8	9				
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		4後、1+2+3	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7+侵蝕率による修正	7	13				