

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

# SESSION SHEET

シナリオラフト用  
セッションシート

GM名
プレイ日
ストーリーパターン テンプレート
シナリオ名

1	キャラクター名	プレイヤー名	ワークス/カバー	経験点
2	キャラクター名	プレイヤー名	ワークス/カバー	経験点
3	キャラクター名	プレイヤー名	ワークス/カバー	経験点
4	キャラクター名	プレイヤー名	ワークス/カバー	経験点
5	キャラクター名	プレイヤー名	ワークス/カバー	経験点

## プレサージ

ヒロイン		ワークス/カバー	外見
性格	夢や理想	PCへの感情	設定
ライバル		ワークス/カバー	外見
性格	夢や理想	PCへの感情	設定
協力者		ワークス/カバー	外見
性格	夢や理想	PCへの感情	設定

現在のプライズポイント	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
アドヴェントまでのシーン数	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

プレイヤー経験点合計	<input type="text"/>	場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった(1点) <input type="checkbox"/>	GMの得る経験点
$\div 3 =$ (端数切り捨て)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>