

名称	修学旅行を無事終える										終了条件	5ラウンド経過								
判定	〈知覚〉					難易度	7	最大達成値	30	経験点	5点									
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

内容: PC①が参加している京都方面を巡るN市公立高校の修学旅行を、5泊6日の日程で無事終えるためのFS判定。この修学旅行中、FHのブラックローズセルがこれまで組織に被害を与えてきたUGNのイーガール、PC①の暗殺を狙って動き出している。ブラックローズセルは、FH内でも潜入や暗殺を得意としていると言われるセルである。PC①にとって、修学旅行は日常の一環である。FHによる妨害と暗殺から未然に守り、無事に日程どおりに終えなければならぬ。

FS判定に成功すれば、N市公立高校の修学旅行は日程どおりに無事終了する。

このFS判定は、進行値によって発生するイベントはシナリオ内で演出が用意されている。該当するイベントが発生したら、シナリオ本文を参照すること。

・イベント

進行値0: 修学旅行初日は、修学旅行のお土産を買おうと四条通りを巡る自由行動となっている。ブラックローズセルの襲撃を警戒する難易度7〈知覚〉による進行判定を行ないつつ、土産物を買う〈調達〉判定を行なう。
→イベント1「四条通り」へ

進行値3: PC①のグループは、京都府内のさまざまな世界文化遺産、史跡を巡る自由行動を行なう。以降の進行判定を難易度5の〈知識:歴史〉〈情報:学問〉に変更する。エネミーとの戦闘も用意される。
→イベント2「史跡巡り」へ

進行値7: 千本鳥居で有名な伏見稲荷を参拝中、“ブラックローズ”がPC①の孤立を狙って幻影を見せてくる彼の正体を探りつつ、難易度9の〈知識:レネゲイド〉〈知覚〉

で鳥居迷宮から脱出する進行判定を行なう。
→イベント3「鳥居迷宮」へ

進行値10: N高修学旅行生は、宿泊先のホテルへ。みんなで語り合っ思い出を作ろう。難易度5の〈交渉〉に変更する。
→イベント4:「修学旅行の夜」へ

進行値13: “ブラックローズ”は正体を見せた。舞方穂乃香たちとともに鴨川周辺を散策する。そこで、こちらを狙う殺気を感じた。敵の攻撃を退ける難易度9の〈白兵〉〈射撃〉〈知覚〉に変更する。
→イベント5「鴨川周辺」へ

支援判定: [精神] **適正人数:** 3人

●修学旅行を無事終える：ハプニングチャート

D100	効果
01~05	こともなし。修正は特になし。
06~10	集合に遅れてしまう。そのラウンド中、判定の達成値-2。
11~15	前日、あまりよく眠れなかったようだ。そのラウンド中、進行判定に失敗したキャラクターは放心を受ける。
16~20	古都をさまよう陰陽師と名乗る人物が現われ、呪詛をかける。進行判定に失敗したキャラクターは暴走を受ける。
21~25	天気がよくて観光日和。このラウンド中、最大達成値+10。
26~30	お寺や神社のご利益か、運が呼び込めそう。このラウンド中に行なう進行判定はすべてクリティカル値-1される。
31~35	旅行先ということで緊張してしまう。進行判定に失敗したキャラクターは硬直を受けてしまう。
36~40	京都内で迷いそうになる。このラウンド中、進行判定に失敗したキャラクターは退場する。次のラウンドのセットアッププロセスまで登場できない。
41~45	古都に漂う不思議な気配。登場しているキャラクターはD10点侵蝕率が増加。
46~50	旅行先でも変わらず日常。修正は特になし。
51~55	無関係な生徒が巻き込まれそうな予感。このラウンド中、進行判定の難易度+1D10。
56~60	クラスのあの子がいつもより魅力的に見えた。キャラクターが行なう進行判定の達成値に+1D10。
61~65	修学旅行中、美味しいものを見つけた。このラウンド中に行なう進行判定は、ダイスが+5個される。
66~70	名物にうまいものなし。このラウンド中に行なう進行判定は、ダイスが-5個される。
71~75	休憩のタイミングを逃してしまった。このラウンド中に進行判定を行なうキャラクターは、判定の直後にD10のHPダメージを受ける。
76~80	きれいな舞妓さんと遭遇。このラウンド中に進行判定に成功したキャラクターは、判定の直後にD10のHPが回復する。
81~85	古都の不思議な魅力に惹かれてしまう。いいのか悪いのか。最大達成値+10、難易度+1D10
86~90	他にはない穴場スポット。このラウンド中、あらゆる判定の達成値に+3。
91~95	修学旅行生同士のトラブルに巻き込まれる。このラウンド中、進行判定の難易度が+1D10
96~100	青春の1ページに加える思い出ができた。このラウンド中に進行判定に成功したキャラクターは進行値を+1得る。