

# フルメタル・パニック!

## FULLMETAL PANIC! RPG 完全版

### データシート

|         |       |
|---------|-------|
| キャラクター名 | 熱砂の戦士 |
| 機体名     |       |
| プレイヤー名  |       |

| 戦闘値表 |              | 命中値 | 回避値 | 砲撃値 | 防壁値 | 行動値 | 装甲値 | 耐久力 | 感応力 | 攻撃力 |
|------|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| クラス  | 戦闘値ベース       | 4   | 4   | 4   | 4   | 10  |     | 7   | 12  |     |
|      | コンダクター/2     | 2   | 2   | 2   | 2   | 2   | 16  | 8   | 6   | 2   |
|      | AS(ポイントマン)/1 | 1   | 1   | 1   | 1   | 2   | 6   | 4   | 3   | 1   |
|      | 未装備(小計)      | 7   | 7   | 7   | 7   | 14  | 22  | 19  | 21  | 3   |

| 戦闘移動(AS)       |
|----------------|
| [移動力]+([体力]÷3) |
| 3マス            |
| 戦闘移動(個人戦闘)     |
| ([反射]÷3)+2     |
| 3マス            |

| AS搭乗時         |                        | 命中値             | 回避値 | 砲撃値 | 防壁値 | 行動値 | 装甲値 | 耐久力 | 感応力 | 攻撃力    | 防御修正          |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
|---------------|------------------------|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------|---------------|-----|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| 未装備           |                        | 7               | 7   | 7   | 7   | 14  | 22  | 19  | 21  | 3      | 代償            |     | 射程              |   | 斬 | 刺 | 殴 | 炎 | 氷 | 雷 | 光 | 闇 |  |
| AS            | ヴォルフ<br>※特技欄参照         | 2               | 2   | 2   | 2   | 6   | 11  |     | 6   | 2      |               |     | 10              | 4 | 7 | 3 |   |   |   |   |   |   |  |
| 主武装近          | ●MGK 35mm<br>ライフル(弾数3) |                 |     |     |     | -3  |     |     |     | <殴>+7  | 弾数1           | 1~3 |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 副武装近          | ダークエッジ                 | 1               |     |     |     |     |     |     |     | <斬>+8  | EN1           | 0   |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 主武装遠          | ●AT-16<br>スポーン(弾数1)    |                 |     |     |     |     |     |     |     | <炎>+12 | 弾数1           | 3~4 |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 副武装遠          | M1108対戦車<br>ダガー(弾数1))  |                 |     |     |     |     |     |     |     | <炎>+8  | 弾数1           | 0~3 |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| オプション         | 強襲用<br>センサーユニット        |                 |     |     |     |     |     |     |     |        |               |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他1          | 《死守用増加装甲》              |                 |     |     |     |     | 10  |     |     |        |               |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他2          |                        |                 |     |     |     |     |     |     |     |        |               |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他3          |                        |                 |     |     |     |     |     |     |     |        |               |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他4          |                        |                 |     |     |     |     |     |     |     |        |               |     |                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 現在値(合計)       |                        | 10              | 9   | 9   | 9   | 17  | 43  | 19  | 27  |        |               |     | 10              | 4 | 7 | 3 |   |   |   |   |   |   |  |
| 近接攻撃の攻撃力(現在値) |                        | <殴>+12 / <斬>+13 |     |     |     |     |     |     |     |        | 遠隔攻撃の攻撃力(現在値) |     | <炎>+17 / <炎>+13 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |

| 個人戦闘          |                    | 命中値           | 回避値 | 砲撃値 | 防壁値 | 行動値 | 装甲値 | 耐久力 | 感応力 | 攻撃力   | 防御修正          |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
|---------------|--------------------|---------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------|---------------|-----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| 未装備           |                    | 7             | 7   | 7   | 7   | 14  | 22  | 19  | 21  | 3     | 代償            |     | 射程 |   | 斬 | 刺 | 殴 | 炎 | 氷 | 雷 | 光 | 闇 |  |
| 主武装近          | ●G36(弾数3)          |               | -1  |     | -1  | -1  |     |     |     | <刺>+4 | 弾数1           | 1~5 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 副武装近          | ●コルトガバメント<br>(弾数2) |               |     |     | -1  | -1  |     |     |     | <殴>+1 | 弾数1           | 0~3 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 主武装遠          |                    |               |     |     |     |     |     |     |     |       |               |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 副武装遠          |                    |               |     |     |     |     |     |     |     |       |               |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他1          | 軍服                 |               |     |     |     | -1  |     |     |     |       |               |     | 2  | 1 | 4 |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他2          |                    |               |     |     |     |     |     |     |     |       |               |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他3          |                    |               |     |     |     |     |     |     |     |       |               |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| その他4          |                    |               |     |     |     |     |     |     |     |       |               |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 現在値(合計)       |                    | 7             | 6   | 7   | 5   | 11  | 22  | 19  | 21  |       |               |     | 2  | 1 | 4 |   |   |   |   |   |   |   |  |
| 近接攻撃の攻撃力(現在値) |                    | <刺>+7 / <殴>+4 |     |     |     |     |     |     |     |       | 遠隔攻撃の攻撃力(現在値) |     | /  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |