

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

くじけぬ魂

| | | | | | |
|---------|-------|-----|-----------------|-------|---|
| キャラクター名 | 性別: | 機体名 | PS550-4V (ダイダラ) | 機体サイズ | S |
| | 年齢: | カバー | | | |
| プレイヤー名 | 使用経験点 | 外見 | 瞳の色 | 髪の色 | |
| | | | 肌の色 | 身長・体重 | |

| | | | | | |
|-----|-----------|---------|------|------------|-------------|
| レベル | キャラクターレベル | / 3 レベル | SA | 参照ページ | 登場判定 |
| | コンダクター | / 2 レベル | 起死回生 | 『FPR』 P80 | [幸運] (F) |
| | スーパー | / 1 レベル | 破邪顕正 | 『FPR』 P86 | + 3 |
| | | / レベル | 反転攻勢 | 『FPR』 P135 | コネクション(F+2) |
| | | | | | + 5 |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値 | 9 | 15 | 11 | 15 | 13 | 10 |
| 能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て) | A + 3 | B + 5 | C + 3 | D + 5 | E + 4 | F + 3 |

| | | | | | | | | | |
|-------|--------|-----|----|-------|----|----|----|----|-------|
| ライフパス | 汎用特技 | | | | | | | | |
| | 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
| 出自 | ミッション | | | | | | | | |
| 経験 | ・誇りを守る | | | | | | | | |
| 邂逅 | コネクション | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 関係 | |

| | | |
|----|---------|------|
| 背景 | 財産ポイント | 1 |
| | ライフスタイル | 中流家庭 |
| | 住宅 | 一般住宅 |

| 戦闘値表 (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | AS | 主武器近 | 副武器近 | 主武器遠 | 副武器遠 | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値(合計) |
|------------------|-------------|-----------|---|-----------|----|------|------|------|------|-------|------|------|----------------|
| | コンダクター 2 | スーパー 1 | | | | | | | | | | | |
| 命中値 (B+C)÷2 | 4 | 2 | 2 | 命中値 8 | 1 | | | | | | | | 命中値 9 |
| 回避値 (B+F)÷2 | 4 | 2 | 0 | 回避値 6 | | | | | | | | | 回避値 6 |
| 砲撃値 (D+C)÷2 | 4 | 2 | 2 | 砲撃値 8 | -2 | | | | | | | | 砲撃値 6 |
| 防壁値 (D+F)÷2 | 4 | 2 | 0 | 防壁値 6 | | | | | | | | | 防壁値 6 |
| 行動値 B+D | 10 | 2 | 1 | 行動値 13 | 1 | | | | | -1 | | | 行動値 13 |
| 装甲値 | | 16 | 7 | 装甲値 23 | 2 | | | | | 10 | | | 装甲値 35 |
| 耐久力 (体力基本値) | 9 | 8 | 3 | 耐久力 20 | | | | | | | | | 耐久力 20 |
| 感応力 (意志基本値) | 13 | 6 | 4 | 感応力 23 | 1 | | | | | | | | 感応力 24 |
| 攻撃力 | | 2 | 1 | 攻撃力 3 | 2 | | 殴+4 | | | | | | 主武装近 殴 + 9 |
| | | | | | | | | | | | | | 副武装近 + |
| | | | | | | | | | | | | | 主武装遠 + |
| | | | | | | | | | | | | | 副武装遠 + |

| | |
|----------------|------|
| 戦闘移動(AS) | |
| [移動力]+([体力]÷3) | 4 マス |

| | |
|------------|------|
| 戦闘移動(個人戦闘) | |
| ([反射]÷3)+2 | 3 マス |

| | | |
|------|----|---|
| 防衛修正 | 斬 | 1 |
| | 刺 | |
| | 殴 | 1 |
| | 炎 | |
| 代償 | 代償 | |
| | 射程 | 0 |

| 特技 | | | | | | | | |
|--------------|-----|-----|------------|-----|----|-----|---------------------------|-----------|
| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
| 社会知識:学生 | 1 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | 学生に関する情報収集+2 | 『FPR』 P95 |
| イグニッションブレイブ | 1 | 回 | インシアチブプロセス | 単体 | 視界 | 3HP | HP回復。[3D6+6]。自身不可。1ラウンド1回 | 『FPR』 P81 |
| クイックリペア | 1 | 回 | インシアチブプロセス | 単体 | 視界 | 2HP | FP回復。[3D6+6]。自身不可。1ラウンド1回 | 『FPR』 P81 |
| リリース | 1 | - | インシアチブプロセス | 単体 | 視界 | 2HP | バッドステータス1つを回復。1ラウンド1回 | 『FPR』 P87 |
| ダズルフラッシュ | 1 | 機 | マイナーアクション | 単体☆ | 0 | 6EN | 対象に放心を与える。HP5 消費で無効化可 | 『FPR』 P95 |
| アタックエクステンション | 2 | - | 命中判定の直前 | 単体 | 視界 | 4HP | 対象の攻撃範囲を1段階拡大する。自身不可 | 『FPR』 P81 |
| カバーアシスト | 1 | 自、操 | 攻撃命中の直後 | 単体 | 0 | 1HP | カバーアップを行っても行動終了にならない | 『FPR』 P81 |
| アドヴァイス | 1 | - | 判定の直後 | 単体 | 視界 | 4HP | 自身以外の達成値+2。1ラウンド1回 | 『FPR』 P80 |
| リトライ | 1 | - | 判定の直後 | 単体 | 視界 | 2HP | 判定を振り直させる。要同意。1ラウンド1回 | 『FPR』 P81 |
| アブストラクション | 1 | - | 判定の直後 | 単体 | 視界 | 2HP | 判定の達成値を-2する。1ラウンド1回 | 『FPR』 P87 |
| ブロウビート | 1 | - | 判定の直後 | 単体 | 視界 | 3HP | 判定を振り直させる。同意不要。ラウンド1回 | 『FPR』 P87 |

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou,Shikidouji 2020 ©Ukyou Kodachi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. 2020