

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 特攻野郎

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

4マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

4マス

戦闘値ベース	5	4	5	4	10		9	12	
クライス									
ストライカー/1	1	0	1	0	0	6	2	3	2
AS(ポイントマン)/1	1	1	1	1	2	6	4	3	1
ラムダ・ドライバ/1	1	0	1	0	1	7	4	0	2
未装備(小計)	8	5	8	5	13	19	19	18	5

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	8	5	8	5	13	19	19	18	5										
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇		
ARX-7 アーバリスト		3	4	1	4	7	9		4	2			10	5	8	4				
主武装近	57mm対戦車砲ポクサー(弾数2) ※命中判定+2						-2			<刺>+6	弾数1	1~2								
副武装近	XM18ワイヤーガン	1								<殴>+2	なし	0								
主武装遠	●M1067ハンドグレネード(弾数2)									<炎>+5	弾数1	3~4								
副武装遠	M1108対戦車ダガー(弾数1)									<炎>+8	弾数1	0~3								
オプション																				
その他1	《不可視の盾》						12													
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		12	9	9	9	18	40	19	22				10	5	8	4				
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<刺>+13 / <殴>+9				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+12 / <炎>+15							

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	8	5	8	5	13	19	19	18	5										
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇		
主武装近	●グロック19(弾数3)									<殴>+1	弾数1	0~3								
副武装近	●H&K MP5(弾数3)					-1	-1			<殴>+2	弾数1	0~3								
主武装遠																				
副武装遠																				
その他1	AS操縦服					-1	-1						2	1	3	3	3	3		
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		8	5	8	3	11	19	19	18				2	1	3	3	3	3		
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<殴>+6 / <殴>+7				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				/							