

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名

謎の転校生

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	4	3	9		12	8	
スーパ- / 2	2	1	2	1	2	13	7	8	2
AS(スカウト) / 1	2	1	1	0	1	7	4	2	1
未装備(小計)	9	6	7	4	12	20	23	18	3

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

未装備	9	6	7	4	12	20	23	18	3														
AS	M9D	ファルケ	3	4	0	3	8	10		8	1			9	4	7	3						
主武装近	クリムゾンエッジ		1	-1		1					<斬>+11	1	EN	0									
副武装近																							
主武装遠	●M1067ハンドグレネード(弾数2)										<炎>+5	弾数1		3~4									
副武装遠	M1108対戦車ダガー(弾数1)										<炎>+8	弾数1		0~3									
オプション																							
その他1	《エイミング》	2		2																			
その他2	(CQC)白兵のみ										(5)												
その他3																							
その他4																							
現在値(合計)			14	11	8	7	21	30	23	26				9	4	7	3						
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+20 /										遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+9 / <炎>+12								

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

未装備	9	6	7	4	12	20	23	18	3														
主武装近	タクティカルナイフ ※[反射][知覚]判定+1				-1						<斬>+2	なし	0										
副武装近	●ベレッタM92F(弾数3)										<殴>+1	弾数1		0~3									
主武装遠																							
副武装遠																							
その他1	AS操縦服				-1	-1									2	1	3	3	3	3			
その他2	《エイミング》	2		2																			
その他3	(CQC) ※白兵攻撃のみ										(5)												
その他4	●P90(弾数3) ※●ベレッタM92Fと交換して装備				(-1)	(-1)					<刺>+2	弾数1		0~3									
現在値(合計)			11	6	9	3(2)	10(9)	20	23	18				2	1	3	3	3	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+10 / <殴>+4(<刺>+5)										遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				/								