

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名

謎の転校生

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	4	3	9		12	8	
スーパー/2	2	1	2	1	2	13	7	8	2
AS(スカウト)/1	2	1	1	0	1	7	4	2	1
未装備(小計)	9	6	7	4	12	20	23	18	3

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

未装備	9	6	7	4	12	20	23	18	3	防御修正											
AS	M9D	ファルケ	3	4	0	3	8	10		8	1			9	4	7	3				
主武装近	クリムゾンエッジ		1	-1		1					<斬>+11	1	EN	0							
副武装近																					
主武装遠	●M1067ハンドグレネード(弾数2)										<炎>+5	弾数1	3~4								
副武装遠	M1108対戦車ダガー(弾数1)										<炎>+8	弾数1	0~3								
オプション																					
その他1	《エイミング》	2		2																	
その他2	(CQC)白兵のみ										(5)										
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)			14	11	8	7	21	30	23	26				9	4	7	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+20 /										遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	<炎>+9 / <炎>+12									

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

未装備	9	6	7	4	12	20	23	18	3	防御修正											
主武装近	タクティカルナイフ	※[反射][知覚]判定+1				-1				<斬>+2	なし	0									
副武装近	●ベレッタM92F(弾数3)										<殴>+1	弾数1	0~3								
主武装遠																					
副武装遠																					
その他1	AS操縦服				-1	-1								2	1	3	3	3	3		
その他2	《エイミング》	2		2																	
その他3	(CQC)※白兵攻撃のみ										(5)										
その他4	●P90(弾数3)※●ベレッタM92Fと交換して装備					(-1)	(-1)				<刺>+2	弾数1	0~3								
現在値(合計)			11	6	9	3(2)	10(9)	20	23	18				2	1	3	3	3	3		
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+10 / <殴>+4<刺>+5										遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/									