

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 戦場の狼

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

4マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

4マス

戦闘値ベース	5	4	5	4	10		10	8	
スーパード/1	2	0	2	0	1	7	3	4	1
AS(ポイントマン)/2	2	2	2	2	2	11	8	6	1
未装備(小計)	9	6	9	6	13	18	21	18	2

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	9	6	9	6	13	18	21	18	2	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
M9ガンズバック	3	2	1	5	6	9		9	2			9	4	7	3							
主武装近	●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)					-2				<刺>+7	弾数1	1~2										
副武装近	●AMG-105 25mm ハンドガン(弾数3)	1								<殴>+3	弾数1	1~2										
主武装遠	●M1067ハンド グレネード(弾数1)									<炎>+5	弾数1	3~4										
副武装遠	M1108対戦車 ダガー(弾数1)									<炎>+8	弾数1	0~3										
オプション																						
その他1	《エイミング》	2		2																		
その他2																						
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)	15	8	12	11	17	27	21	27					9	4	7	3						
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<刺>+11 / <殴>+7				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+9 / <炎>+12													

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	9	6	9	6	13	18	21	18	2	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
主武装近	●M16A2 (弾数3)		-1		-1	-1				<刺>+4	弾数1	1~5										
副武装近	●ベレッタM92F (弾数3)									<殴>+1	弾数1	0~3										
主武装遠																						
副武装遠																						
その他1	AS操縦服				-1	-1							2	1	3	3	3	3				
その他2	《エイミング》	2		2																		
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)	11	5	11	4	11	18	21	18					2	1	3	3	3	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<刺>+6 / <殴>+3				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				/													