

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 不敵なコマンダー

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

	命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力
戦闘値ベース	4	3	5	4	9		9	11	
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
ライフルマン/2	2	0	2	1	2	10	7	6	2
未装備(小計)	7	4	8	6	12	18	20	20	3

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

AS搭乗時

		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力	代償		射程				防御修正				
未装備		7	4	8	6	12	18	20	20	3											
AS	M9ガンズバック 指揮官型	1	2	3	4	6	9		6	2			9	4	7	3					
主武装近	●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)					-2				<刺>+7	弾数1	1~2									
副武装近	GRAW-2 単分子カッター		1							<斬>+8	EN1	0									
主武装遠	K1ジャベリン超高速 ミサイル(弾数1)	-2	-2			-4				<刺>+18	弾数1	3~5									
副武装遠	●VGM-A2(M) ヴァーサルII(弾数2)		-4			-4				<炎>+12	弾数1	3~4									
オプション																					
その他1																					
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)		6	1	11	10	8	27	20	26				9	4	7	3					
近接攻撃の攻撃力(現在値)		<刺>+12 / <斬>+13									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<刺>+23 / <炎>+17						

個人戦闘

		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力	射程		代償				防御修正				
未装備		7	4	8	6	12	18	20	20	3											
主武装近	●グロック26(弾数2) ※隠匿判定+2									<殴>+1	弾数1	0~2									
副武装近																					
主武装遠	WA2000 (弾数3)	-2	-2		-2	-3				<刺>+9	弾数1	1~10									
副武装遠																					
その他1	AS操縦服				-1	-1							2	1	3	3	3	3			
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)		5	2	8	3	8	18	20	20				2	1	3	3	3	3			
近接攻撃の攻撃力(現在値)		<殴>+4 /									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<刺>+12 /						