

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 雪の乙女

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	6	5	13		10	9	
スーパード/1	2	0	2	0	1	7	3	4	1
AS(ライフルマン)/1	1	0	2	0	2	5	4	3	1
ウィスパード/1	0	0	0	0	2	4	4	3	0
未装備(小計)	8	4	10	5	18	16	21	19	2

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	8	4	10	5	18	16	21	19	2	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇									
Zy-98 シャドウ狙撃型	1	2	3	2	8	6			7	2			9	5	7	3				
主武装近 ●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)						-2				<刺>+7	弾数1	1~2								
副武装近 GRAW-2 単分子カッター		1								<斬>+8	EN1	0								
主武装遠 ミエテオール 狙撃銃(弾数1)	-2	-3	1	-2	-2					<殴>+12	弾数1	4~6								
副武装遠 ●AGM-114K ヘルファイアII(弾数2)		-2			-2					<炎>+12	弾数1	3~4								
オプション																				
その他1																				
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)	7	2	14	5	20	22	21	26					9	5	7	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<刺>+11 / <斬>+12				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<殴>+16 / <炎>+16											

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	8	4	10	5	18	16	21	19	2	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇									
主武装近 ●グロック28(弾数2) ※隠匿判定+2										<殴>+1	弾数1	0~2								
副武装近																				
主武装遠 VSSヴァイントリス(弾数2) ※銃声を消す判定+4	-2	-2		-1	-3					<刺>+5	弾数1	1~5								
副武装遠																				
その他1 AS操縦服				-1	-1								2	1	3	3	3	3		
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)	6	2	10	3	14	16	21	19					2	1	3	3	3	3		
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<殴>+3 /				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<刺>+7 /											