

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 熱血少年

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	4	4	9		9	13	
クライス									
ストライカー/1	1	0	1	0	0	6	2	3	2
AS(ライフルマン)/1	1	0	2	0	2	5	4	3	1
ラムダ・ドライバ/1	1	0	1	0	1	7	4	0	2
未装備(小計)	8	4	8	4	12	18	19	19	5

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	8	4	8	4	12	18	19	19	5	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇									
主武装近	ARX-7 アーバレスト	1	4	3	4	7	9		4	2			10	5	8	4				
副武装近	●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)					-2				<刺>+7	弾数1	1~2								
主武装遠	ダークエッジ	1								<斬>+8	EN1	0								
副武装遠	AGS-1 プロトモリッショ ンガン※範囲3(壁状)を対象				-2	-1	-4			<炎>+50	SA,EN15	3~8								
オプション	M1108対戦車 ダガー(弾数1)									<炎>+8	弾数1	0~3								
その他1	《不可視の盾》						13													
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		10	8	9	7	13	40	19	23				10	5	8	4				
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<刺>+14 / <斬>+15				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+57 / <炎>+15							

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	8	4	8	4	12	18	19	19	5	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇									
主武装近	●グロック19 (弾数3)									<殴>+1	弾数1	0~3								
副武装近																				
主武装遠	SVDドラグノフ (弾数2)	-2	-2		-1	-3				<刺>+8	弾数1	1~6								
副武装遠																				
その他1	AS操縦服				-1	-1							2	1	3	3	3	3		
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		6	2	8	2	8	18	19	19				2	1	3	3	3	3		
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<殴>+6 /				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<刺>+13 /							