

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 天才指揮官

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘値ベース	4	4	4	4	10		7	15	
コンダクター/3	2	2	2	2	2	24	12	9	2
未装備(小計)	6	6	6	6	12	24	19	24	2

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

0マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償

射程

防御修正

未装備	6	6	6	6	12	24	19	24	2													
AS	基地			2		10	50		50													
主武装近																						
副武装近																						
主武装遠																						
副武装遠																						
オプション																						
その他1																						
その他2																						
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)	6	自動失敗	8	自動失敗	22	74	19	74														
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/										10	10	10	10						10		
遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/																					

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程

代償

防御修正

未装備	6	6	6	6	12	24	19	24	2													
主武装近																						
主武装近																						
副武装近																						
主武装遠																						
副武装遠																						
その他1	軍服				-1																	
その他2																						
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)	6	6	6	6	11	24	19	24														
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/										2	1	4									
遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/																					