

# フルメタルパニック!

## フルメタルパニック! RPG完全版

### データシート

キャラクター名

ささやかれた者

機体名

プレイヤー名

#### 戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

#### 戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

0マス

#### 戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	4	4	5	6	13		8	12	
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
ウィスパード/2	1	0	1	0	3	8	9	6	0
未装備(小計)	6	5	7	7	17	16	21	21	1

#### AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

未装備	6	5	7	7	17	16	21	21	1											
AS	基地			2		10	50		50				10	10	10	10			10	
主武装近																				
副武装近																				
主武装遠																				
副武装遠																				
オプション																				
その他1																				
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)	6	自動失敗	9	自動失敗	27	66	21	71					10	10	10	10			10	
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/									

#### 個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

未装備	6	5	7	7	17	16	21	21	1											
主武装近																				
主武装近																				
副武装近																				
主武装遠																				
副武装遠																				
その他1	学生服			-1									1	1						
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)	6	5	7	6	17	16	21	21					1	1						
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/									