

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 歴戦の兵士

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	3	4	4	5	9		9	13	
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
AS(ベテラン)/2	2	2	2	2	2	12	7	6	2
未装備(小計)	6	7	7	8	12	20	20	22	3

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	6	7	7	8	12	20	20	22	3	防御修正								
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
RK-92 ザベージ	2	1			2	13			4			7	1	5					
主武装近 ●BK-540 37mm ライフル(弾数3)										<殴>+7	弾数1	1~2							
副武装近 GRAW-3 単分子カッター		1								<斬>+10	EN1	0							
主武装遠 ●AT-16 スポン(弾数1)		-2								<炎>+12	弾数1	3~4							
副武装遠 ●グレネード ランチャー(弾数1)										<炎>+6	弾数1	2~5							
オプション																			
その他1																			
その他2																			
その他3																			
その他4																			
現在値(合計)	8	7	7	8	14	33	20	26				7	1	5					
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<殴>+10 / <斬>+13					遠隔攻撃の攻撃力(現在値)					<炎>+15 / <炎>+9								

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	6	7	7	8	12	20	20	22	3	防御修正								
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
主武装近 ●AK-47 (弾数3)	-1	-1			-1	-1				<刺>+6	弾数1	1~5							
副武装近 ●コルト ガバメント(弾数2)					-1	-1				<殴>+1	弾数1	0~3							
主武装遠																			
副武装遠																			
その他1 AS操縦服					-1	-1							2	1	3	3	3	3	
その他2																			
その他3																			
その他4																			
現在値(合計)	5	6	7	5	9	20	20	22					2	1	3	3	3	3	
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<刺>+6 / <殴>+1					遠隔攻撃の攻撃力(現在値)					/								