

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 闘技戦士

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	4	4	4	4	8		10	10	
AS(ベテラン)/2	2	2	2	2	2	12	7	6	2
ストライカー/1	1	0	1	0	0	6	2	3	2
未装備(小計)	7	6	7	6	10	18	19	19	4

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

未装備	7	6	7	6	10	18	19	19	4											
AS	ミストラルII	4	1	2	1	1	5		2	3			7	5	7	3				
主武装近	ダークエッジ	1								<斬>+6	EN1	0								
副武装近	巨大HEAT ハンマー(弾数1)			-2	-1	-2				<炎>+12	弾数1	0								
主武装遠																				
副武装遠																				
オプション																				
その他1																				
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		12	7	7	6	9	23	19	21				7	5	7	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+15 / <炎>+19										遠隔攻撃の攻撃力(現在値) /									

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

未装備	7	6	7	6	10	18	19	19	4											
主武装近	タクティカルナイフ ※[反射][知覚]判定+1				-1					<斬>+2	なし	0								
副武装近	●クロック19 (弾数3)									<殴>+1	弾数1	0~3								
主武装遠																				
副武装遠																				
その他1	AS操縦服				-1	-1							2	1	3	3	3	3		
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		7	6	7	5	8	18	19	19				0	2	1	3	3	3	3	
近接攻撃の攻撃力(現在値)	<斬>+6 / <殴>+5										遠隔攻撃の攻撃力(現在値) /									