

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 星条旗の使徒

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	5	4	10		11	10	
AS(ベテラン)/1	1	1	1	1	2	6	3	3	1
スーパー/2	2	1	2	1	2	13	7	8	2
未装備(小計)	8	6	8	6	14	19	21	21	3

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	8	6	8	6	14	19	21	21	3	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
M6ブッシュネル		2	0	1	1	2	6		4	1			8	4	7							
主武装近	●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)									<刺>+7	弾数1	1~2										
副武装近	GRAW-2 単分子カッター		1							<斬>+8	EN1	0										
主武装遠	GAU-12/S (弾数3)※範囲2		-1							<殴>+9	弾数1	3~8										
副武装遠	●ヘルファイアII (弾数2)※飛行状態攻撃不可		-2							<炎>+12	弾数1	3~4										
オプション																						
その他1	《エイミング》	2		2																		
その他2																						
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)		12	4	11	7	16	25	21	25				8	4	7							
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<刺>+11 / <斬>+12				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<殴>+13 / <炎>+16									

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	8	6	8	6	14	19	21	21	3	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
主武装近	コルトバイン(弾数2) ※ファンブル値-1(最低)				-1					<殴>+6	弾数1	0~3										
副武装近																						
主武装遠																						
副武装遠																						
その他1	AS操縦服				-1	-1							2	1	3	3	3	3				
その他2	《エイミング》	2		2																		
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)		10	6	10	5	12	19	21	21				2	1	3	3	3	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<殴>+9 /				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				/									